

**Lógica de Programação**  
**Lista 1 – Introdução à Programação**  
**Prof<sup>a</sup>. Juliana**

Escreva os programas na linguagem C para os problemas abaixo:

- 1) Ler um número inteiro, adicionar o valor 2 a esse número e informar o resultado.
- 2) Ler dois valores inteiros (A e B) e efetuar as 4 operações básicas (adição, subtração, multiplicação e divisão) de A por B, apresentando ao final os quatro resultados obtidos.
- 3) Ler o total de vendas de um vendedor e calcular a sua comissão. Considere que a comissão do vendedor seja de 10% do total de vendas.
- 4) Realizar a conversão de moedas entre dólar e real. Ler um valor em dolar e a cotação do dólar do dia, converter o valor em dólares para real e mostrar o resultado.
- 5) Calcular o consumo médio de combustível de um veículo. Ler uma distância percorrida (em quilômetros), bem como o total de combustível gasto (em litros). Ao final informar o consumo (km/l) ao usuário.
- 6) Descobrir o custo total para forrar uma sala com carpete. O programa deve solicitar as medidas da sala em metros (comprimento e largura) e o preço do metro quadrado do carpete.
- 7) Dado o tamanho de um arquivo (em bits), bem como a velocidade da conexão (em bits por segundo), informar o tempo necessário para download do arquivo.