

Prof. Felipe Scheidt

2014

Introdução ao desenvolvimento Web

Introdução

- **Objetivo.** O objetivo da disciplina é, conhecer os princípios da programação de sites utilizando o HTML, CSS e JavaScript.
- **Funcionamento.** Entender o funcionamento dessas linguagens nos permitirá entender de que modo os sites são construídos e projetados.
- **Ao final.** Isso possibilitará ao aluno desenvolver seu próprio site, ou da empresa no qual trabalha. Também terá oportunidade de entender como sites profissionais são construídos.

Introdução

- **Básico ao avançado.** Vocês estudantes, antes de aprender a utilizar as mais modernas ferramentas e softwares do mercado, precisam entender como funciona a linguagem.
- **Soluções prontas.** Por isso, muitas coisas que vamos ver, já existem prontas, entretanto, buscaremos entender o passo anterior, ou seja, **como elas foram construídas**.
- **Construção.** Podemos fazer uma analogia: em vez de contratar um engenheiro para construir nossa casa, nós mesmos é que vamos construir nossa casa para aprender, e desse modo, nossa segunda casa, poderemos ter uma visão muito mais avançada de como funciona o processo de construção.

Introdução

- **Sites.** O propósito do HTML é escrever código de páginas web.
- **Padronização.** A linguagem HTML é uma padronização. Isso significa dizer que a linguagem que vocês estão aprendendo nesta disciplina é a mesma que é utilizada no Japão, EUA, etc..
- **Apenas linguagem.** Outro ponto importante é que o html é apenas a linguagem. O site não é o html, mas sim um efeito do html.
- **Browser.** Quem torna o html (que nada mais é do que um conjunto de palavras) em um site com recursos visuais é o navegador web ou browser. Alguem saberia dizer exemplos de navegadores web?

Material de Estudo

- **Apostilas.** Internet possui milhares de apostilas sobre HTML, dentre as quais:
 - www.apostilando.com (APOSTILAS)
 - www.youtube.com
 - <http://www.youtube.com/watch?v=lzkWojWrluI> (CURSO DE HTML)
 - <http://www.youtube.com/watch?v=64glGcmkHNI> (CURSO DE JAVASCRIPT)
 - Wiki IFPR (SLIDES E MATERIAL DA AULA)

Introdução

- **Ferramentas:** Algumas ferramentas que vamos usar no curso – façam download desses programas:
 - gedit (Linux do laboratório)
 - chrome <https://www.google.com/intl/pt-BR/chrome/browser/>
 - notepad++ <http://notepad-plus-plus.org/> (podem usar em casa)

Sobre a disciplina

- Tempo para fazer atividades em sala de aula.
- Aproveitar para tirar dúvidas durante esse momento.
- Comportamento do aluno também faz parte da avaliação.
- Todas as aulas serão no Laboratório, sempre com foco na parte prática.
 - Tragam sempre um pendrive, pois os arquivos **desaparecem**;
 - Ou, ao final de cada aula, mandem um email para vocês mesmos com o conteúdo da aula.

Ok, Vamos começar

- Antes de iniciarmos o estudo do html, vamos rever alguns conceitos sobre o funcionamento da internet.
- Por exemplo, vejamos o seguinte endereço do site: <http://www.terra.com.br>
- Nesse exemplo temos 4 elementos distintos:

Endereço URL

<http://www.terra.com.br>

- [http](#): protocolo de comunicação ou transferência de hipertexto, e transferência de dados.
- [www](#): *world wide web*, ou apenas web, significa que é um sistema de documentos em hipermídia.
- [terra](#): nome do domínio
- [com.br](#): classe de domínio (tipo de site, e país)

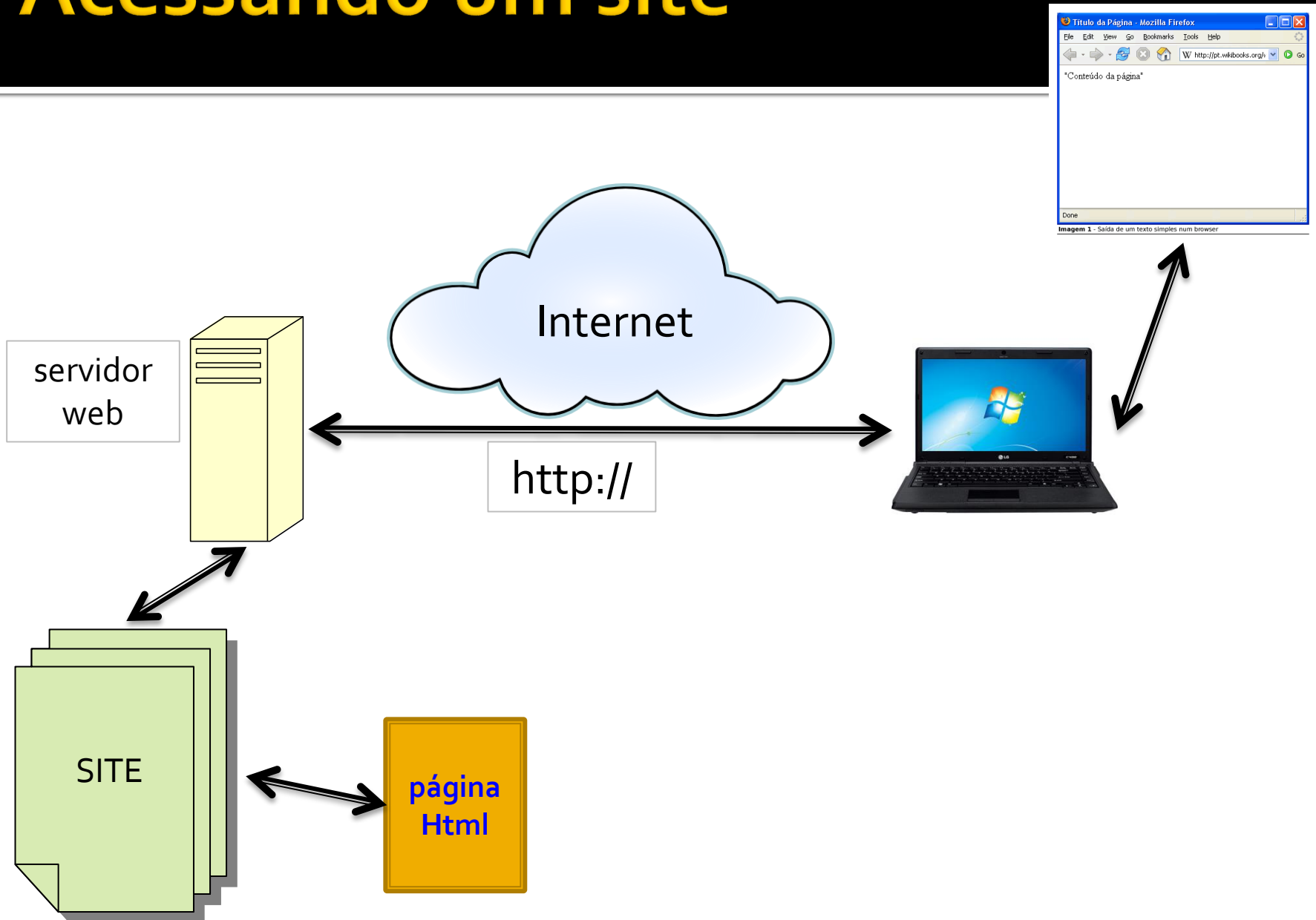
Endereço URL

- Quando falamos em site, nos referimos a todas as páginas que existem naquele local.
- Quando nos referimos a um local específico dentro do site, chamamos de página.
- Ex:
- <http://www.uol.com.br/index.html>



página

Acessando um site



Estrutura de uma página

- Temos os seguintes elementos em uma página web:
 - Título
 - Imagens
 - Texto
 - Video
 - Links
 - Listas

O que é HTML?

- HTML significa Linguagem de marcação de hipertexto (hypertext markup language).
- **Hipertexto** nada mais é do que texto, ou seja, informações, que são colocadas entre marcações, podendo existir hiperligações para outros documentos.
- O HTML serve para indicarmos formatações para textos, inserir imagens e ligações de hipertexto.
- **Não é** portanto uma linguagem de programação, como o Java, Pascal, etc...

O que é marcação?

- Consiste no uso de **tags** (ou etiquetas) para delimitar áreas do texto.
- Essas **tags** são representadas como palavras entre <> (parênteses angulares)
- Essas tags são os **comandos** que o navegador web (firefox, internet explorer, ...) interpreta.

Primeiro Exemplo

- Vamos criar nossa primeira página Web
- No gedit digite o seguinte código:

```
<html>
```

```
    <body>
```

```
    Olá mundo!
```

```
    </body>
```

```
</html>
```

- Depois salve num arquivo com nome exemplo1.html

Regras do HTML

- Toda **tag**, deve ser fechada (há exceções)
- Procure sempre fazer a **identação**
- Chamamos isso de **código fonte**
- Tanto faz escrever em letra minúscula ou maiúscula (case insensitive)
- Entretanto é importante padronizar nosso código.
- Padrão usar letra minúscula.

Seções do HTML (body e head)

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <title>Minha primeira página</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
Olá mundo!
```

```
</body>
```

```
</html>
```

- **<head>** contém informações (meta-informações) sobre o documento.
- O elemento **<title>**, por exemplo, define um título, que é mostrado no alto da janela do browser.

Título <title>

- Todo documento WWW **deve ter um título**; esse título é referenciado em buscas pela rede, dando uma identidade ao documento. Também é utilizado quando o site é salvo na pasta favoritos do browser.

Prefeitura Municipal de Foz do Iguaçu

www.pmfi.pr.gov.br/ ▼

PALESTRA ADIFI Associação dos Diabéticos de **Foz do Iguaçu** - ADIFI irá realizar uma palestra no dia 1 de fevereiro sobre "A importância do resultado da ...

[Agência de Notícias - NFS-e - Portal do Servidor - Prefeitura 24 Horas](#)

Foz do Iguaçu – Wikipédia, a enciclopédia livre

pt.wikipedia.org/wiki/Foz_do_Iguaçu ▼

Foz do Iguaçu é um município brasileiro do estado do Paraná, do qual é o sétimo mais populoso, com 263.508 habitantes, conforme estimativa do IBGE.

[Cataratas do Iguaçu - Microrregião de Foz do Iguaçu](#)

Corpo <body>

- Tudo que estiver contido em <body> será mostrado na janela principal do navegador, sendo visualizado pelo usuário.
- <body> pode conter títulos, parágrafos, listas, tabelas, links para outros documentos, imagens, formulários, animações, vídeos, sons e scripts embutidos.


Atributos das tags

- As **tags** do HTML possuem **atributos** que permitem que mudemos as propriedades e características originais. Por exemplo:

```
<html>
  <head>
    <title>Minha primeira página</title>
  </head>

  <body bgcolor="black" text="yellow">
    Olá mundo!
  </body>

</html>
```




Atributo imagem de fundo

Usando o atributo background da tag body

```
<html>
  <head>
    <title>Minha primeira página</title>
  </head>

  <body text="yellow"
    background="http://www.scheidt.com.br/ifpr/img/bg.png">
    Olá mundo!
  </body>

</html>
```



Cabeçalhos (header)

- Usado para destacar um **título**.
- Há seis níveis de cabeçalhos em HTML, de `<h1>` até `<h6>`
- Exemplos:
 - `<h1>Este é um cabeçalho de nível 1</h1>`
 - `<h2>Este é um cabeçalho de nível 2</h2>`
 - `<h3>Este é um cabeçalho de nível 3</h3>`
 - `<h4>Este é um cabeçalho de nível 4</h4>`
 - `<h5>Este é um cabeçalho de nível 5</h5>`
 - `<h6>Este é um cabeçalho de nível 6</h6>`

Parágrafos

- Para separar blocos de texto, usamos o elemento `<p>`:
- `<p>Parágrafo 2. </p>`
- Possui atributos de alinhamento:

`<p align="center">` (centraliza)

`<p align="right">` (a direita)

`<p align="left">` (a esquerda)

Quebra de linha e Linha horizontal

- Quando queremos mudar de linha, usamos o elemento `
`
- O comando `
` força a quebra da linha.
- Já a tag `<hr>` insere uma linha horizontal
- `<hr size="7">` insere uma linha de largura 7 (pixels)
- `<hr width="50%">` insere uma linha que ocupa 50% do espaço horizontal disponível
- `<hr width="30%" align="right">` insere uma linha de comprimento 30% (do espaço horizontal disponível), alinhada à direita.
- `<hr size="70" width="2" align="left">` insere uma linha de largura 70 (pixels), comprimento 2 (pixels), alinhada à esquerda

Atributos

```
<body bgcolor="FFFFCC" text="blue">  
</body>
```

nome do
atributo

valor do
atributo

atributos
sempre ficam
dentro da tag

- ❑ Digitar o código em letra minúscula
- ❑ Colocar espaço entre cada palavra
- ❑ Sempre fechar a TAG (exceção:
, <hr>,)

Identificação das cores

- Para saber obter a lista de códigos das cores:
- <http://www.computerhope.com/htmlcolor.htm>
- <http://html-color-codes.info/>

Color Name	Color Code	Color Name	Color Code
Red	<u>#FF0000</u>	White	<u>#FFFFFF</u>
Cyan	<u>#00FFFF</u>	Silver	<u>#C0C0C0</u>
Blue	<u>#0000FF</u>	Grey	<u>#808080</u>
DarkBlue	<u>#0000A0</u>	Black	<u>#000000</u>
LightBlue	<u>#ADD8E6</u>	Orange	<u>#FFA500</u>
Purple	<u>#800080</u>	Brown	<u>#A52A2A</u>
Yellow	<u>#FFFF00</u>	Maroon	<u>#800000</u>
Lime	<u>#00FF00</u>	Green	<u>#008000</u>
Fuchsia	<u>#FF00FF</u>	Olive	<u>#808000</u>

Atributos

- Atributos possibilitam uma forma de configurar um elemento ou TAG

```
<style type="text/css">
```

```
<a href="irule.html">
```

```

```

Organização do HTML

- As tags devem respeitar a hierarquia

```
<p>
```

```
  <a href="...">...
```

```
</p>
```

```
</a>
```



- No exemplo acima, a tag deveria estar dentro da tag <p>, pois a tag <a> foi aberta dentro da tag <p>

Organização do HTML

- As tags devem respeitar a hierarquia

<p>

...

</p>



Estrutura de uma Página

The image shows a screenshot of a web browser window with the title "Cinema e Cultura". The page content includes a main heading "Cinema - Os últimos lançamentos", a sub-heading "AVATAR", a movie poster for Avatar, and a paragraph of text. Red arrows point from HTML code snippets to the corresponding elements on the page.


Annotations and HTML code:

- `<title>Cinema e Cultura</title>` points to the browser title bar.
- `<h1>Cinema - Os ...</h1>` points to the main heading "Cinema - Os últimos lançamentos".
- `<h2>AVATAR</h2>` points to the sub-heading "AVATAR".
- `` points to the movie poster for Avatar.
- `<p align="justify" >...</p>` points to the paragraph of text describing Jake Sully.

Page content:

Cinema - Os últimos lançamentos

AVATAR



Jake Sully (Sam Worthington) ficou paraplégico após um combate na Terra. Ele é selecionado para participar do programa Avatar em substituição ao seu irmão gêmeo, falecido. Jake viaja a Pandora, uma lua extraterrestre, onde encontra diversas e estranhas formas de vida. O local é também o lar dos Na'Vi, seres humanóides que, apesar de primitivos, possuem maior capacidade física que os humanos. Os Na'Vi têm três metros de altura, pele azulada e vivem em paz com a natureza de Pandora. Os humanos desejam explorar a lua, de forma a encontrar metais valiosos, o que faz com que os Na'Vi aperfeiçoem suas habilidades guerreiras. Como são incapazes de respirar o ar de Pandora, os humanos criam seres híbridos chamados de Avatar. Eles são controlados por seres humanos, através de uma tecnologia que permite que seus pensamentos sejam aplicados no corpo do Avatar. Desta forma Jake pode novamente voltar à ativa, com seu Avatar percorrendo as florestas de Pandora e liderando soldados. Até conhecer Neytiri (Zoe Saldana), uma feroz Na'Vi que conhece acidentalmente e que serve de tutora para sua ambientação na civilização alienígena.

Sherlock Holmes

Final do século XIX. Sherlock Holmes (Robert Downey Jr.) é um detetive conhecido por usar a lógica dedutiva e o método científico para decifrar os casos nos quais trabalha. O dr. John Watson (Jude Law) é seu fiel parceiro, que sempre o acompanhou em suas aventuras. Porém esta situação está prestes a mudar, já que Watson pretende se casar com Mary Morstan (Kelly Reilly). Isto não agrada Holmes, que não deseja o afastamento do colega. O último caso da dupla envolve Lorde Blackwood (Mark Strong), por eles presos ao realizar um ritual macabro que previa o assassinato de uma jovem.

Exercício

- Faça uma página html, que contenha:
 - 1) O seu nome completo
 - 2) Uma imagem de fundo
 - 3) Uma cor vermelha para o texto que vai aparecer.
 - 4) De um título para o página