

- 1) Crie um programa que leia dados de um grupo de pessoas, os dados requisitados são: nome, nota1 e nota2. Para cada pessoa também irá calcular sua média. 1ª. coisa a ser realizada é a leitura, o programa pergunta para o usuário se ele quer entrar com mais dados. Também deverá haver um menu.
 - a) Acrescente 1) ler dados; (não esqueça do sair, só sai quando usuário escolhe)
 - b) Acrescente 2) ordenar dados (deverão ser guardados o vetor original e o vetor ordenado); (não esqueça do sair)
 - c) Acrescente 3) busca (não esqueça do sair)
 - d) Acrescente 4) impressão (não esqueça do sair)
 - e) Acrescente 5) média da turma (não esqueça do sair)
 - f) Acrescente 6) sair.

- 2) Crie um programa que leia compras de um grupo de pessoas, os dados requisitados são: nome, valor da compra. 1ª. coisa a ser realizada é a leitura, o programa pergunta para o usuário se ele quer entrar com mais dados. Também deverá haver um menu.
 - a) Acrescente 1) ler dados;
 - b) Acrescente 2) ordenar dados (deverão ser guardados o vetor original e o vetor ordenado);
 - c) Acrescente 3) busca
 - d) Acrescente 4) impressão
 - e) Acrescente 5) média das compras
 - f) Acrescente 6) maior e menor valor
 - g) Acrescente 7) sair.

- 3) Crie um programa que armazene uma listagem de produtos com: nome, preço, dia-semana (que é o dia da promoção), preço promoção. O usuário poderá armazenar quantos produtos ele quiser (sistema pergunta se deseja continuar). O programa fará a 1ª. leitura e em seguida mostrará o menu. Para cada opção que você incluir no menu salve como um programa novo. Não esqueça das validações. Em todos não esqueça da impressão dos resultados mesmo que não esteja no menu e o sair.

Menu:

- a. Entrada de dados;
- b. Ordenação
- c. Busca de Produtos (é uma consulta de preço, portanto o usuário irá informar o produto /ou código e o dia da semana para imprimir preço normal ou de promoção)

- d. Produtos de maior e menor preço
- e. Média dos preços
- f. Imprimir
- g. Sair.