

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

Trabalho Final – 1ª. Parte

Profª. Juliana

Data da Entrega/Apresentação individual: 24/02/2016

Trabalho prático para implementação de um aplicativo para gerenciamento acadêmico. O usuário deve ser capaz de lançar seus dados pessoais para configuração do aplicativo (utilizando o Preferences Framework) e gerenciar informações sobre os professores e disciplinas do curso. As telas de professores e disciplinas devem possuir as funções de novo e consultar. Utilizando o conteúdo já aprendido, crie as interfaces para as telas de professores e disciplinas. A tela de professor deve conter nome do professor, titulação, horário de atendimento. A tela de disciplina deve conter o nome da disciplina, o professor e os dias de aula. As telas devem simular um cadastro, apresentando uma notificação de que as informações foram gravadas com sucesso. E as telas de consulta devem apresentar o dado estático. As telas abaixo são apenas um modelo, crie o seu layout e considere a utilização do maior número de conceitos vistos durante a disciplina.

