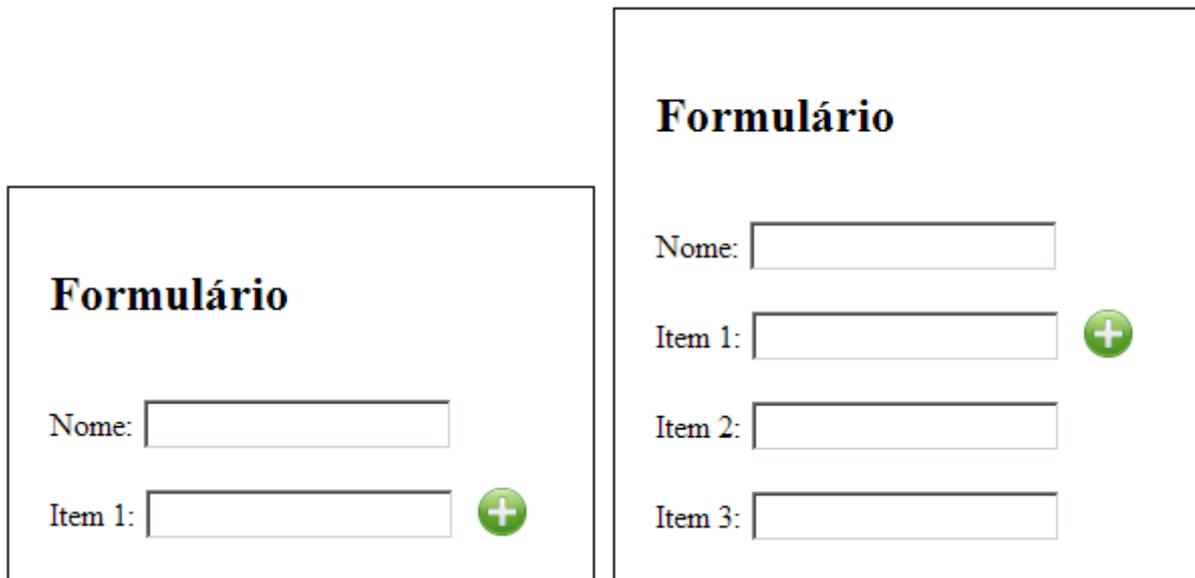


WEB DESIGN - Lista de exercícios - 17.09.14

- 1) Utilize a função `append()`, para que toda vez que o usuário clica no botão (+), adicione um novo input do tipo text dentro do formulário. A figura abaixo a direita mostra o resultado, depois que o usuário apertou duas vezes no botão (+).



- 2) Faça um menu de acordo com a imagem abaixo. Utilize a função `replaceWith()`, para substituir a imagem com fundo em branco, pela imagem com fundo em azul, quando o usuário clica na mesma.



- 3) Faça uma página que gerencia uma lista de compras. Inicialmente a página contém apenas o formulário que cadastra o item:

Lista de compras

Item: 

Quando o usuário preenche o campo item e clica no botão adicionar o javascript cria uma lista para controlar os itens de compra conforme imagem abaixo (no exemplo depois que cadastrou 5 itens):

Lista de compras

Item: 



- ✓ Pão
- ✓ Tomate
- ✓ Carne
- ✓ Leite
- ✓ Abacate

- 4) Faça uma textarea (350px X 120px). A medida que o usuário digita, o contador vai sendo incrementado. Inicialmente o contador vale 0. Use a função `keyup()` ou `keydown()`. Quando chegar em 120 caracteres não permitir que o usuário entre com mais caracteres. Dica: (1) para evitar “novas tecladas” depois de 120 caracteres use a função `e.preventDefault()`; (2) considere que o usuário pode teclar a tecla `backspace`, eliminando assim caracteres. Nesse caso o contador deve ser atualizado.

Digite o texto:

0

Digite o texto:

um texto importante...

22

- 5) Faça um script que percorre cada uma das <td> de uma <table>, destacando o fundo da <td> na cor yellow. Faça uma tabela 4x4. Dica: (1) use a função next para obter a próxima <td>; (2) use a função parent para obter o pai da <td>, no caso a <tr>; (3) use a função children para obter os filhos da <tr>; (4) use o operador “first-child” para obter a primeira td dentro de uma <tr>

proximo >> recarregar

AAA	BBB	CCC	333
DDD	EEE	FFF	444
GGG	HHH	ZZZ	555
PPP	OOO	RRR	666

proximo >> recarregar

AAA	BBB	CCC	333
DDD	EEE	FFF	444
GGG	HHH	ZZZ	555
PPP	OOO	RRR	666

Estado depois de 6 cliques

- 6) Modifique o exercício 1, adicionando um botão para remover os inputs do tipo text que foram adicionado.

Formulário

Nome:

Item 1:  

Item 2:

Item 3: