

## Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

### Exercício – Threads, Handlers e AsyncTask

Prof<sup>a</sup>. Juliana

1) Criar um contador que começa em 10 e vai decrementando até 0, iniciando assim que um botão Iniciar é pressionado. Enquanto o contador está em andamento, o botão deve ficar desabilitado. O contador deve decrementar uma unidade a cada segundo.

A implementação deste exercício deve ser feita através da utilização de uma tarefa assíncrona com a classe AsyncTask, evitando que a UI thread fique bloqueada enquanto o contador está sendo incrementado.

A figura abaixo mostra um exemplo de tela da aplicação que pode ser utilizado:

