



INSTITUTO FEDERAL  
PARANÁ

# DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

PROF<sup>a</sup>. M.Sc. JULIANA H Q BENACCHIO



# Utilização de log

- Utilizar *logs* é uma forma de mostrar informações úteis durante a execução do programa
- A forma mais simples de fazer isso no Java é através de **`System.out.println()`**
  - Não é possível categorizar o erro



# Utilização de log

- O **LogCat** é um mecanismo versátil de *logging* do Android
- A classe **android.util.Log** possui alguns métodos utilitários para imprimir informações com os níveis de detalhes desejados.
- Os métodos da classe **Log** são bem simples, e começam com a primeira letra do nível de severidade.



- Por exemplo, para imprimir um **log** com nível de alerta é utilizado o método

**Log.w(tag, mensagem)**

Método	Tipo de Mensagem
Log.v()	Verbose (depuração detalhada)
Log.d()	Debug (depuração)
Log.i()	Info (informação)
Log.w()	Warning (aviso)
Log.e()	Error (erro)



# Utilização de log

- Cada **log** pode ser escrito em uma determinada TAG, para que posteriormente apenas as mensagens desejadas sejam recuperadas.

```
Log.i("Tela Inicial", "Iniciando o processo");
```

Log de mensagem  
de informação

A tag permite  
categorizar a mensagem



# Utilização de log

- A constante **TAG** pode ser definida na classe e utilizada como identificador das mensagens.
- Isso é útil para filtrar as mensagens por tags/categorias, facilitando a visualização e debug.
- Os logs gerados podem ser visualizados na janela **LogCat**.



# Utilização de log



```
...
import android.util.Log;

public class DebugActivity extends Activity {

    private static final String TAG = "TADS";
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_debug);
        ...
        Log.v(TAG, "log de verbose");
        Log.d(TAG, "log de debug");
        Log.i(TAG, "log de info");
        Log.w(TAG, "log de alerta");
        Log.e(TAG, "log de erro");
    }
    ...
}
```



- Acostume-se a utilizar o **LogCat**, pois é nessa janela que todas as mensagens de *logs* e erros são exibidas.
- Em caso de erro, o “*stack trace*” das exceções aparece no **LogCat** e é possível verificar o número da linha que originou o problema.
- Sempre que o seu aplicativo travar (**force close**), olhe as mensagens de erro no **LogCat**.

