

Lógica de Programação
Lista 3 – Estrutura de Seleção
Prof^a. Juliana

- 1) Faça um programa que lê um número e identifica se ele é positivo, negativo ou nulo.
- 2) Ler um número e imprimir se: 'é múltiplo de 3' ou 'não é múltiplo de 3'.
- 3) Faça um programa para ler um número inteiro e verificar se o número for maior que 10 e menor que 100, imprimir a mensagem: “Número está entre 10 e 100 – intervalo permitido”.
- 4) Ler o estado civil de uma pessoa no formato caractere [S / C / D / V] e mostrar uma mensagem dizendo se é solteiro, casado, divorciado ou viúvo.
- 5) Ler os coeficientes a, b e c de uma equação de segundo grau e calcular o delta. Mostrar o valor de delta e se o delta for negativo, a mensagem “A equação não tem solução real”. Regra: $\Delta = b^2 - 4ac$

6) Uma empresa deseja aumentar o salário de seus funcionários de acordo com a tabela abaixo:

| Salário atual | Aumento |
|-----------------------------|---------|
| R\$ 0,00 – R\$ 900,00 | 20% |
| R\$ 900,01 – R\$ 1.300,00 | 10% |
| R\$ 1.300,01 – R\$ 1.800,00 | 5% |
| acima de R\$ 1.800,00 | -- |

Ler o salário atual e mostrar o salário reajustado.

- 7) Ler os dados de um triângulo e mostrar o seu tipo: equilátero, escaleno ou isósceles.
Dica: Triângulo é uma forma geométrica composta por três lados, onde cada lado é menor que a soma dos outros lados.
 - a) Equilátero: 3 lados iguais
 - b) Isósceles: 2 lados iguais e 1 diferente
 - c) Escaleno: 3 lados diferentes

8) Ler o sexo, o peso e a altura de uma pessoa. Calcular e mostrar seu índice de massa corpórea I.M.C (= peso / altura²). Mostrar o resultado de acordo com a tabela a seguir:

| Descrição | Mulher | Homem |
|--------------------|-----------|-----------|
| Abaixo do peso | < 19 | < 20 |
| Normal | 19 – 23,9 | 20 – 24,9 |
| Obesidade leve | 24 – 28,9 | 25 – 29,9 |
| Obesidade moderada | 29 – 38,9 | 30 – 39,9 |
| Obesidade mórbida | >= 39 | >= 40 |

Peso em quilos [Ex: 60 quilos e 500 gramas digite 60.5]

Altura em metros [Ex: 1 m e 54 cm digite 1.54]

- 9) Ler um número e mostrar a raiz quadrada do número caso ele seja positivo e o número elevado ao quadrado caso ele seja negativo.
- 10) Faça um programa que lê um número inteiro de 3 dígitos e imprima se o algarismo da casa das centenas é par ou ímpar.