



## Atividades

- 1) Crie um algoritmo que solicite o nome e a idade do usuário e, em seguida, imprima estas informações de forma concatenada em uma frase de boas vindas. Represente seu algoritmo em pseudocódigo e fluxograma.
- 2) Considerando os operadores relacionais, crie um algoritmo em pseudocódigo que leia dois números e escreva na tela se o primeiro é maior do que o segundo. A saída deverá ser do tipo V ou F.
- 3) Crie um algoritmo em pseudocódigo que leia o valor de X e escreva na tela o valor de  $X^2$ .
- 4) Crie um algoritmo em pseudocódigo para calcular a taxa de serviço do garçom, a partir da entrada do valor da conta. A taxa de serviço é fixa em 10%. O sistema deverá escrever na tela o valor da taxa de serviço e depois o valor total a ser pago.

Em seguida, você deverá fazer um teste de mesa para o algoritmo.

- 5) Faça o teste de mesa para o seguinte algoritmo:

```
Algoritmo IlustraTesteDeMesa
Variáveis
    valA, valB, valC : Inteiro;
    X, Y, Z : Lógico;
Início
01   valA := 5;
02   Leia(valB); {simular o valor 7}
03   valC := valA + (valB - valA);
04   Escreva(valC);
05   X := valC > valA;
06   Y := valA >= valB;
07   Escreva(valB <> valC);
08   Imprima(X .OU. Y);
09   Z := X .E. .NÃO.Y;
10   Escreva(Z);
Fim
```