

Lógica de Programação
Lista 2 – Entrada/Saída
Profª. Juliana

- 1) Faça um programa que receba um valor que é o valor pago, um segundo valor que é o preço do produto e retorne o troco a ser dado.
- 2) Faça um programa para ler um valor (do teclado) e escrever (na tela) o seu antecessor.
- 3) Faça um programa para ler dois valores para as variáveis A e B, e efetuar as trocas dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores trocados.
- 4) Faça um programa que receba o valor do quilo de um produto e a quantidade de quilos do produto consumida calculando o valor final a ser pago.
- 5) Faça um programa que leia um número real e calcule a raiz quadrada do número.
- 6) Faça um programa para determinar o consumo médio de um automóvel sendo fornecida a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto.
- 7) Faça um programa que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês. Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar seu nome, o salário fixo e salário no final do mês.
- 8) Faça um programa que leia o nome de um aluno e as notas das três provas que ele obteve no semestre. No final informar o nome do aluno e a sua média aritmética.
- 9) Faça um programa para ler uma temperatura em graus Celsius e apresentá-la convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é:
 $F = (9 * C + 160) / 5$, sendo F a temperatura em Fahrenheit e C a temperatura em Celsius.
- 10) Faça um programa que efetue a apresentação do valor da conversão em real (R\$) de um valor lido em dólar (US\$). O algoritmo deverá solicitar o valor da cotação do dólar e também a quantidade de dólares disponíveis com o usuário.
- 11) Faça um programa que receba um valor que foi depositado e exiba o valor com rendimento após 12 meses. Considere fixo o juro da poupança em 0,70% a. m.
- 12) Uma loja está vendendo seus produtos em 5 (cinco) prestações sem juros. Faça um programa que receba um valor de uma compra e mostre o valor das prestações.
- 13) Faça um programa que receba o preço de custo de um produto e mostre o valor de venda. Sabe-se que o preço de custo receberá um acréscimo de acordo com um percentual informado pelo usuário.
- 14) O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados, primeiro os impostos sobre o custo de fábrica, e depois a percentagem do distribuidor sobre o resultado). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos 45%. Faça um programa que leia o custo de fábrica de um carro e informe o custo ao consumidor do mesmo.
- 15) Faça um programa onde sejam dados quatro valores reais, *a*, *b*, *c* e *d* determine:
 - a. A média harmônica (MH);
 - b. A média quadrática (MQ).

$$MH = \frac{4}{\frac{1}{a} + \frac{1}{b} + \frac{1}{c} + \frac{1}{d}}$$

$$MQ = \sqrt{\frac{a^2 + b^2 + c^2 + d^2}{4}}$$