

## Lógica de Programação

### Lista 1

Desenhe o fluxograma e escreva o algoritmo para os problemas abaixo:

- 1) Dado um número real qualquer, informe qual é o seu dobro.
- 2) Dado o total de vendas de um vendedor, calcule a sua comissão. Suponha que a comissão do vendedor seja de 10% do total de vendas.
- 3) Dados um valor em real e a cotação do dólar, converta esse valor em dólares.
- 4) Dada uma distância percorrida (em quilômetros), bem como o total de combustível gasto (em litros), informe o consumo médio do veículo.
- 5) Dadas as medidas de uma sala em metros (comprimento e largura), bem como o preço do metro quadrado de carpete, informe o custo total para forrar o piso da sala.
- 6) Dado o tamanho de um arquivo (em bits), bem como a velocidade da conexão (em bits por segundo), informe o tempo necessário para download do arquivo.
- 7) Escreva o algoritmo que calcule o número de dias que uma pessoa já viveu. Considere que um mês tenha trinta dias e que não existem anos bissextos.
- 8) Escreva apenas o algoritmo que leia um valor inteiro positivo de quatro algarismos, armazene-o numa variável inteira e determine a soma dos dígitos que formam o valor. Exemplo: o valor 3970 tem soma dos dígitos igual a 19, ou seja,  $3+9+7+0 = 19$ .  
Obs1: o valor de quatro algarismos que o usuário digitar deve ser armazenado em apenas 1 variável, e não em 4 variáveis.  
Obs2: para fazer a soma dos dígitos, deve-se separar o número lido em 4 dígitos (milhar, centena, dezena e unidade).  
Obs3: pode-se usar os operadores MOD e DIV para resolver o exercício.