

# Frameworks

Aplicação prática

# Atividade

- Desenvolva uma aplicação em jsp que modele o seguinte cenário:
  - Site de venda de produtos.
  - Existem 3 classes de produtos:
    - Informática: computadores, notebooks, celulares, máquinas fotográficas, impressoras...
    - Vestuário: roupas, calçados, cama, mesa, banho
    - Papelaria: cadernos, mochilas, pastas, canetas
  - Existe 3 formas de pagamento
    - Cartão de crédito
    - Boleto bancário
    - Débito em conta

# Atividade

- A forma de pagamento deve ser implementada usando Strategy
- Use um factory para retornar uma instância da estratégia de pagamento.
- Quanto a forma de pagamento, usar as seguintes estratégias:
  - No cartão: preço + 5% (acrécimo)
  - No débito: preço + 1,5% (acrécimo)
  - No boleto: preço – 2% (desconto)
- Quanto ao número de parcelas:
  - Informática: em até 8x
  - Vestuário: em até 10x
  - Papelaria: em até 5x