

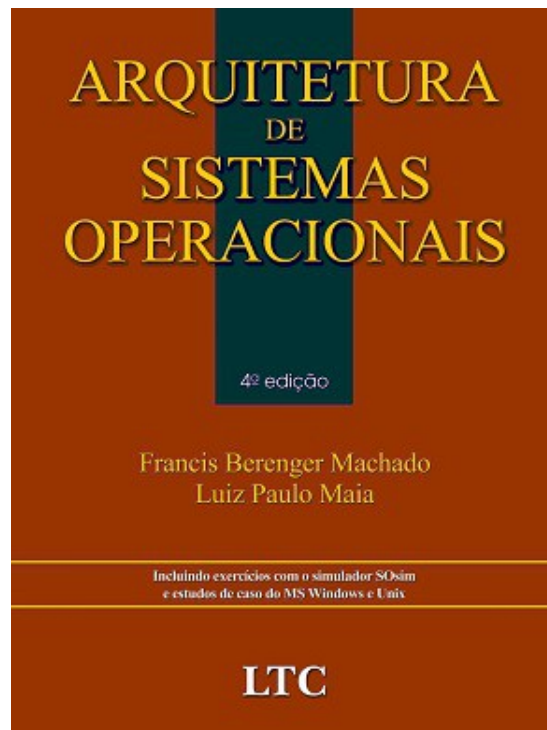


# LABORATÓRIO DE SISTEMAS OPERACIONAIS

PROF<sup>a</sup>. M.Sc. JULIANA HOFFMANN QUINONEZ BENACCHIO

# Sistema Operacional

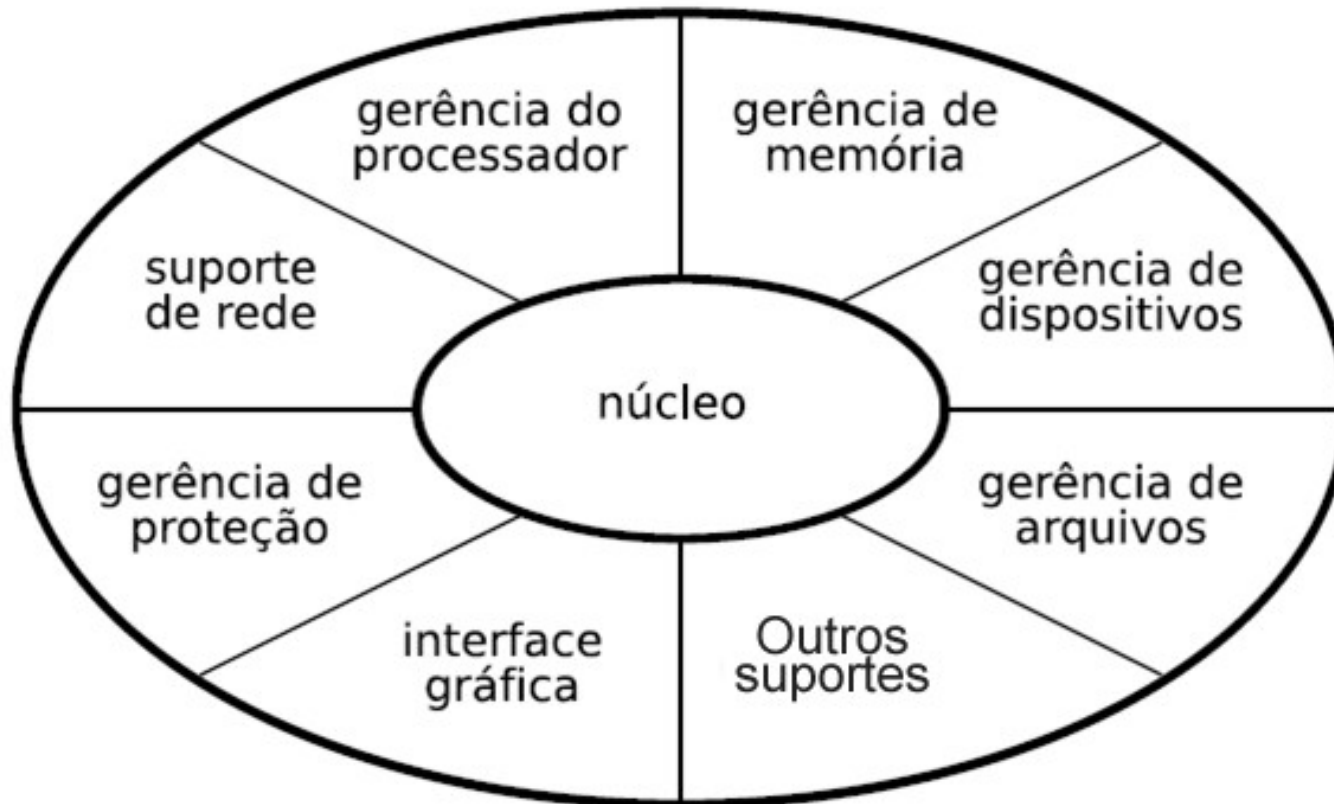
Conteúdo retirado do livro



**Arquitetura de Sistemas Operacionais**  
Francis Berenger Machado  
Luiz Paulo Maia  
4<sup>a</sup>. edição  
Editora LTC



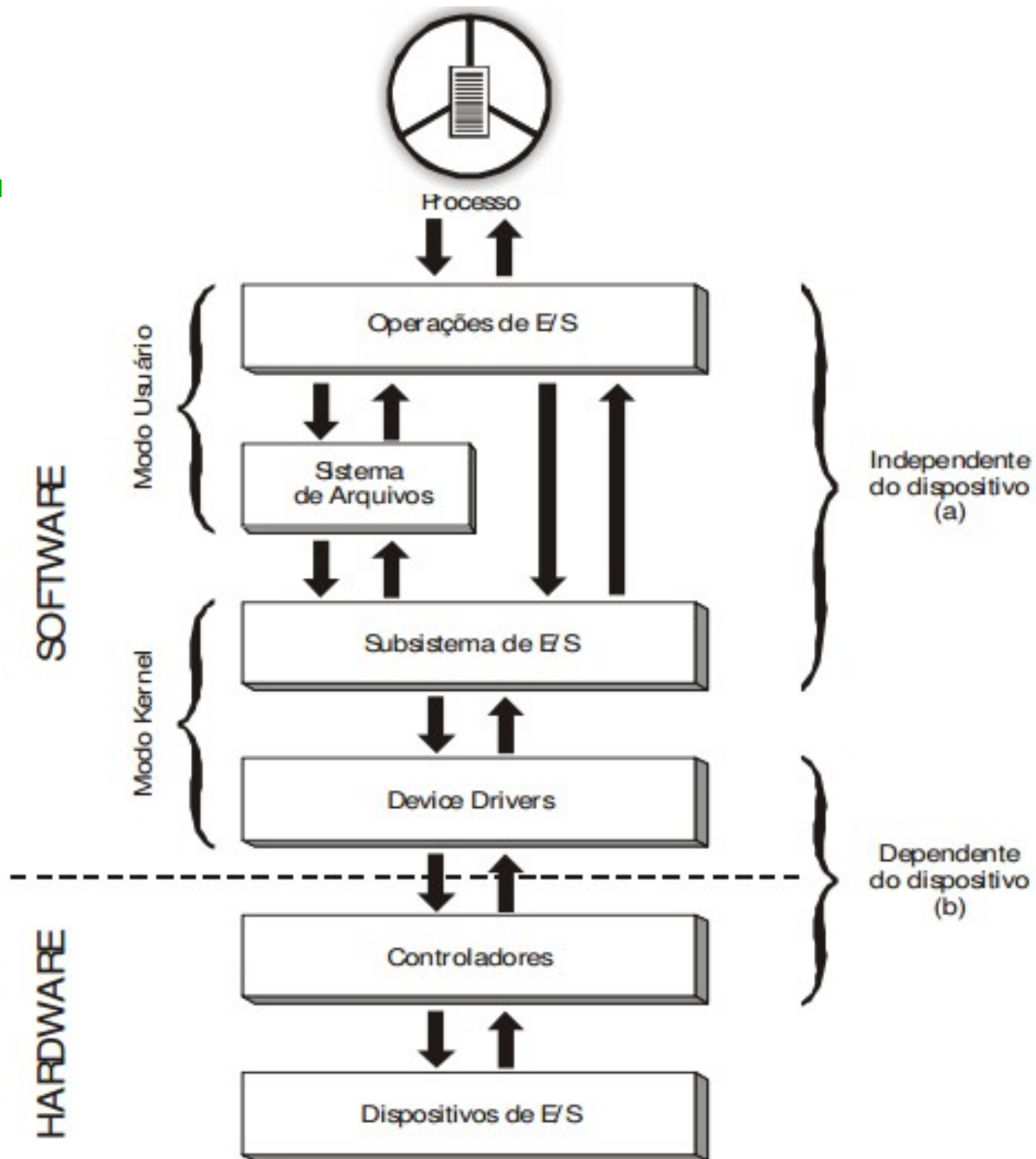
# Sistema Operacional



- **Gerência de dispositivos:** cada periférico do computador possui suas peculiaridades; logo, temos vários dispositivos diferentes, mas com problemas comuns. Pen-drives, discos IDE e SCSI são dispositivos diferentes, em essência iguais, já que basta um endereço ou área de locação para que um determinado dado seja buscado. Logo é possível criar uma abstração única de acesso.

- **Gerência de arquivos:** construída sobre a gerência de dispositivos, possibilita criar abstrações de arquivos e diretórios.
- **Gerência de proteção:** políticas de acesso e uso do sistema operacional. Permite a definição de usuários, grupos de usuários e registro de recursos por usuários.

- A gerência de dispositivos de entrada/saída é uma das principais e mais complexas funções do sistema operacional.
- Sua implementação é estruturada através de camadas de um modelo semelhante ao apresentado para o sistema operacional, utilizando o conceito de máquina de níveis. As camadas de mais baixo nível escondem características das camadas superiores, oferecendo uma interface simples e confiável ao usuário e suas aplicações.



- A diversidade de dispositivos de E/S exige que o sistema operacional implemente uma camada, chamada de **subsistema de E/S**, com a função de isolar a complexidade dos dispositivos físicos.
- Dessa forma, é possível ao sistema operacional ser flexível, permitindo a comunicação dos processos com qualquer tipo de periférico.



- Aspectos como velocidade de operação, unidade de transferência, representação de dados, tipos de operações e demais detalhes de cada um dos periféricos são tratados pela camada de **device driver**, oferecendo uma interface uniforme entre o subsistema de E/S e todos os dispositivos.

# Gerência de Dispositivos

- As camadas são divididas em dois grupos, onde o primeiro grupo visualiza os diversos tipos de dispositivos do sistema de um modo único (camada de Software), enquanto o segundo é específico para cada dispositivo (camada de Hardware).
- A maior parte das camadas trabalha de forma independente do dispositivo.

# Subsistema de Entrada e Saída

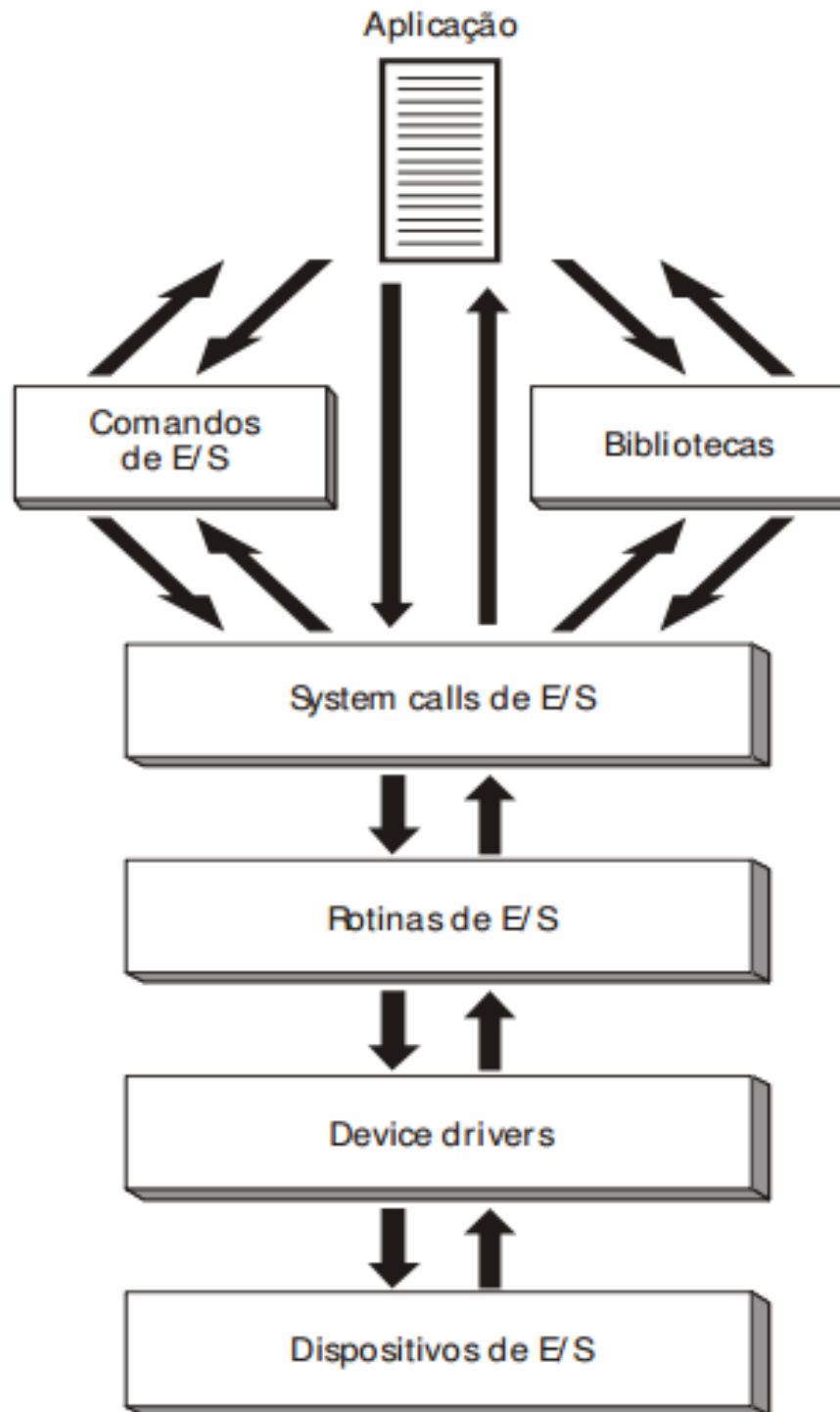
- O SO deve tornar as operações de E/S o mais simples possível para o usuário e suas aplicações.
- O subsistema de E/S isola a complexidade de operações específicas para cada tipo de dispositivo da camada de sistema de arquivo, do sistema gerenciador de banco de dados (SGBD) ou diretamente da aplicação.

- O sistema possui um conjunto de rotinas que possibilita a comunicação com qualquer dispositivo que possa ser conectado ao computador.
- Esse conjunto de rotinas, denominando **rotinas de entrada/saída**, faz parte do subsistema de E/S e permite ao usuário realizar operações de E/S sem se preocupar com detalhes do dispositivo que está sendo acessado.

- As operações de E/S são realizadas por intermédio de chamadas às rotinas de E/S, possibilitando a independência da aplicação com relação a características específicas das arquiteturas dos diferentes dispositivos.
- Com isso, é possível escrever um programa que manipule arquivos, estejam eles em discos rígidos ou pen drives, sem ter que alterar o código para cada tipo de dispositivo.

- As operações de E/S devem ser realizadas através de ***system calls*** que chamam as rotinas de E/S do *kernel* do sistema operacional.
- Dessa forma, é possível escrever um programa que manipule arquivos, estejam eles em discos rígidos ou qualquer outro dispositivo, sem ter que alterar o código para cada tipo de dispositivo. As *system calls* responsáveis por essa comunicação são denominadas **system calls de entrada/saída**.

- Um dos objetivos principais das *system calls* de E/S é simplificar a interface entre as aplicações e os dispositivos.
- Com isso, elimina-se a necessidade de duplicação de rotinas idênticas nos diversos aplicativos, além de esconder do programador características específicas associadas à programação de cada dispositivo.





- O **subsistema de entrada e saída** é responsável por realizar as funções comuns a todos os tipos de dispositivos, ficando os aspectos específicos de cada periférico como responsabilidade dos **drivers**.
- Dessa forma, o subsistema de E/S é a parte do sistema operacional que oferece uma interface uniforme com as camadas superiores.

- Cada dispositivo trabalha com unidades de informação de tamanhos diferentes, como caracteres ou blocos.
- O subsistema de E/S é responsável por criar uma unidade lógica de transferência independente do dispositivo e repassá-la para os níveis superiores, sem o conhecimento do conteúdo da informação.

- Todos os dispositivos de E/S são controlados, com o objetivo de obter o maior compartilhamento possível entre os diversos usuários de forma segura e confiável.

- Alguns dispositivos como os discos, podem ser compartilhados, simultaneamente, entre os diversos usuários, sendo o sistema operacional responsável pela integridade dos dados acessados.
- Outros como as impressoras, devem ter acesso exclusivo, e o sistema operacional deve controlar o seu compartilhamento de forma organizada.

- O subsistema de E/S é responsável também por implementar todo um mecanismo de **proteção de acesso aos dispositivos**.
- No momento em que o usuário solicita a realização de uma operação de E/S, é verificado se o seu processo possui permissão para realizar a operação.

# Técnica de *buffering*

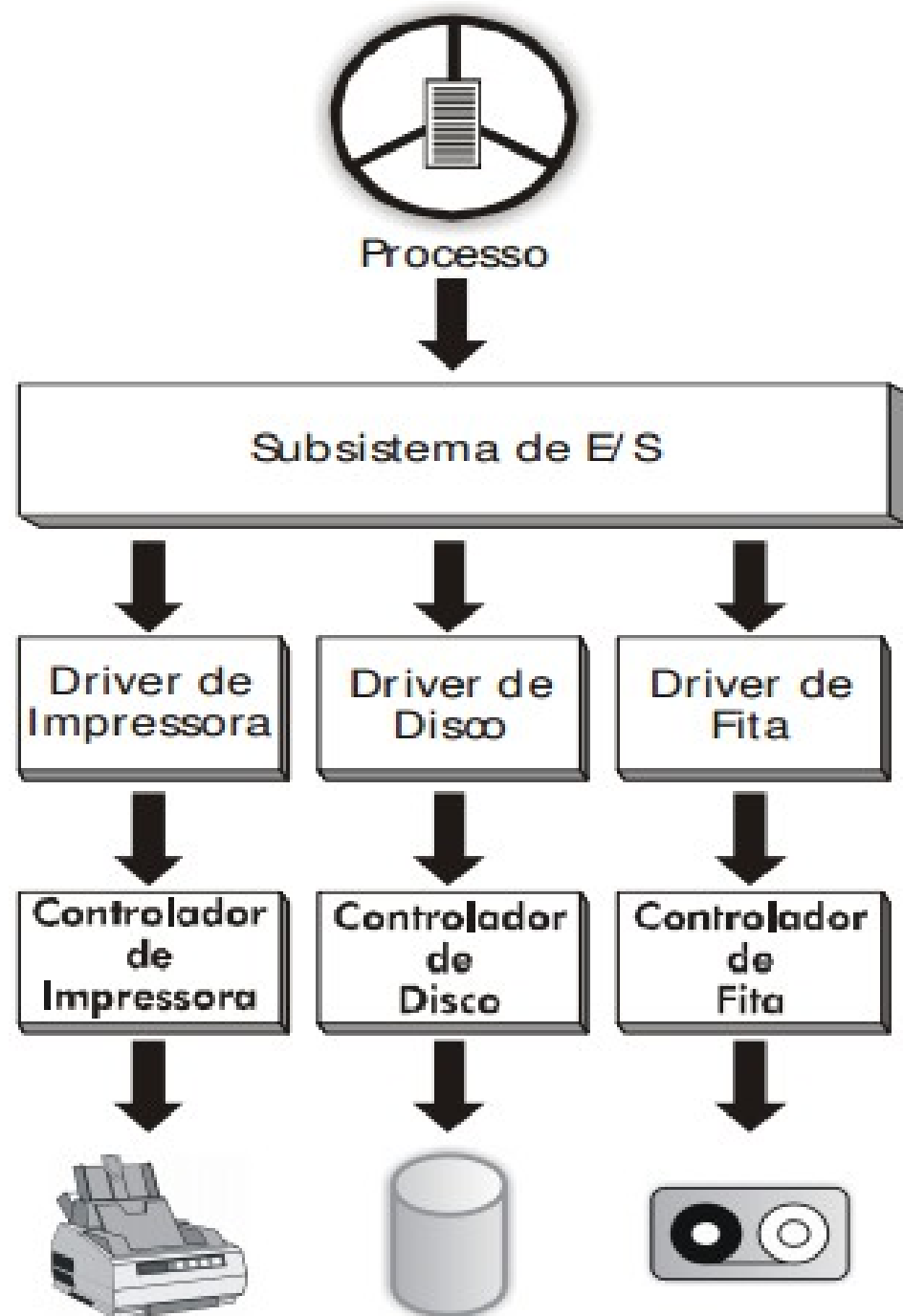
- A bufferização é outra tarefa realizada por esse subsistema.
- Essa técnica permite reduzir o número de operações de E/S, utilizando uma área de memória intermediária, chamada de ***buffer***.

- Uma das principais funções do subsistema de E/S é criar uma interface padronizada com os ***device drivers***.
- Sempre que um novo dispositivo é instalado no computador, é necessário que um novo *driver* seja adicionado ao sistema. O subsistema de E/S deve oferecer uma interface padronizada que permita a inclusão de novos *drivers* sem a necessidade de alteração da camada de subsistema de E/S.

- O ***device driver*** ou apenas ***driver*** tem como função implementar a comunicação do subsistema de E/S com os dispositivos, através de controladores.
- Enquanto o subsistema de E/S trata de funções ligadas a todos os dispositivos, os ***drivers*** tratam apenas dos seus aspectos particulares.



- Os *drivers* têm como função receber comandos gerais sobre acessos aos dispositivos e traduzi-los em comandos específicos para aquele dispositivo em questão.
- Cada *driver* manipula somente um tipo de dispositivo ou grupos de dispositivos semelhantes.



- O *driver* está integrado diretamente às funções do controlador, sendo o componente do sistema que reconhece as características particulares do funcionamento de cada dispositivo de E/S, como o número de registradores do controlador, funcionamento e comandos específicos.

- Sua função principal é receber os comandos abstratos do subsistema de E/S e traduzi-los para comandos que o controlador possa entender e executar.
- Além disso, o *driver* pode realizar outras funções, como a inicialização do dispositivo e seu gerenciamento.

- Os *drivers* fazem parte do núcleo do sistema operacional, sendo escritos geralmente em *assembly*.
- Como os *drivers* são códigos reentrantes que executam em modo *kernel*, qualquer erro de programação pode comprometer o funcionamento do sistema. Por isso, um *driver* deve ser cuidadosamente desenvolvido e testado.

- Devido ao alto grau de dependência entre os *drivers* e o restante do *kernel* do sistema, os fabricantes desenvolvem, para um mesmo dispositivo, diferentes *drivers*, uma para cada arquitetura de processador (32 ou 64bits), um para cada sistema operacional, inclusive para versões diferentes.

- Sempre que um novo dispositivo é instalado, o *driver* do dispositivo deve ser adicionado ao *kernel* do sistema.
- Nos sistemas mais antigos, a inclusão de um novo *driver* significava a recompilação do *kernel*, uma operação complexa que exigia a reinicialização do sistema.

- Atualmente, os sistemas operacionais permitem a fácil instalação de novos *drivers*, sendo os *drivers* carregados dinamicamente, sem a necessidade de reinicialização, alguns sistemas permitem até mesmo a instalação física de dispositivos com o computador ligado.



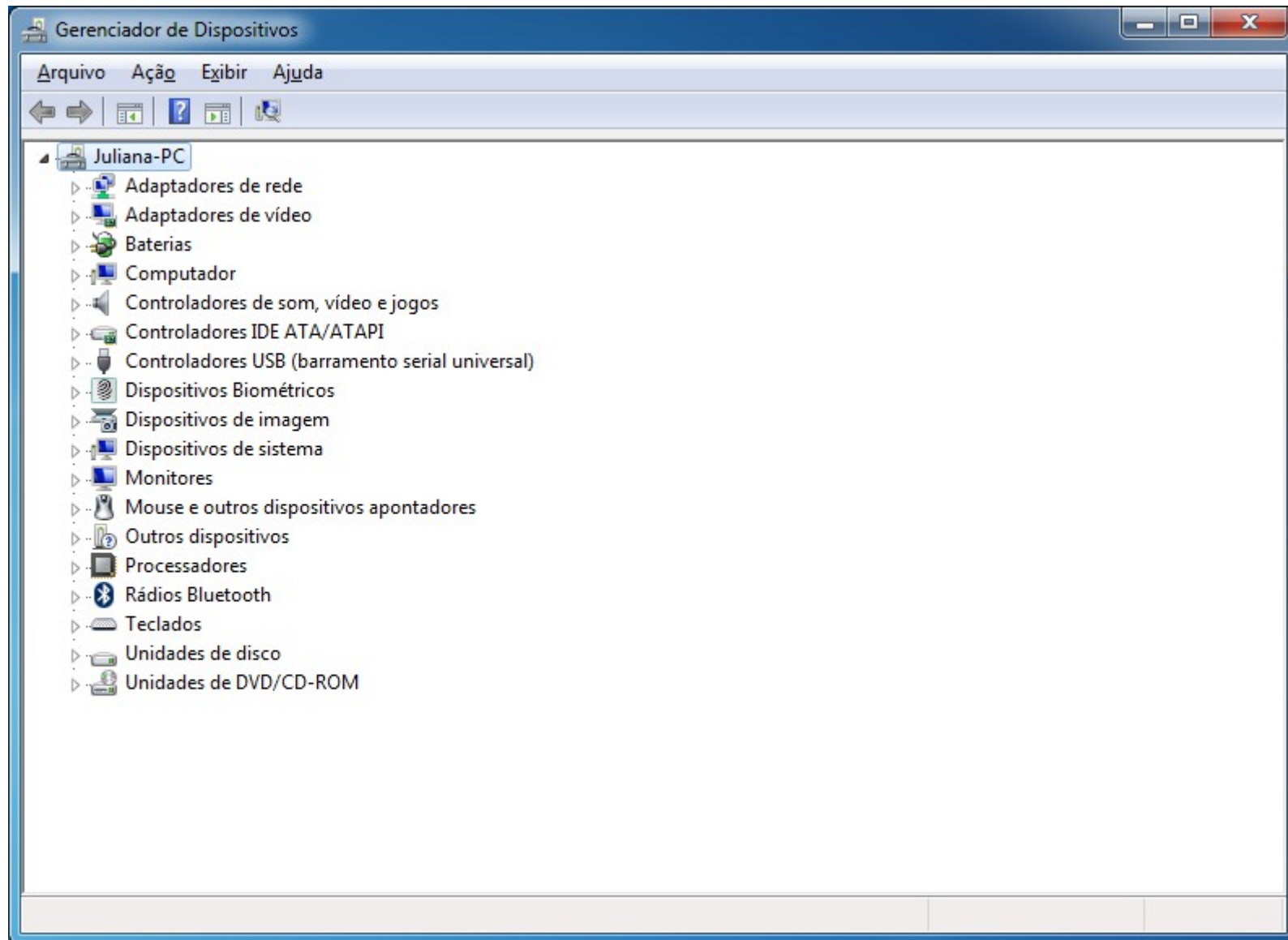


- Os drivers no Windows são desenvolvidos a partir de um padrão chamado ***Windows Driver Model (WDM)***.
- O **WDM** define diversas características e funções que um *drivers* deve oferecer para ser homologado pela Microsoft, como suporte a *plug-and-play* e a múltiplos processadores, gerência de energia e interface com os objetos do sistema operacional.

# Gerência de Dispositivos - Windows



INSTITUTO FEDERAL  
PARANÁ



- A gerência de entrada/saída no Unix foi desenvolvida de forma integrada ao sistema de arquivos.
- O acesso aos dispositivos de E/S é feito através de arquivos especiais, localizados no diretório /dev.

- Os arquivos especiais podem ser acessados da mesma forma que qualquer outro arquivo, utilizando simplesmente as *system calls* de leitura e gravação.
- Isso permite enviar o mesmo dado para diferentes dispositivos de saída. Dessa forma, as *system calls* de E/S podem manipular qualquer tipo de dispositivo de maneira uniforme.

- As versões mais recentes do Unix e o Linux permitem que os *drivers* possam ser acoplados ao núcleo com sistema em funcionamento, sem a necessidade de gerar um novo *kernel* e reinicializar o sistema.