

Frameworks

Padrão de projeto: Singleton

Padrão de projeto: Singleton

- Classificação: criacional
- O padrão singleton é uma convenção para garantir que um e apenas um objeto seja instanciado para uma dada classe.
- Garante que uma classe tenha apenas uma instância e fornece um ponto global de acesso a ela.

Para que?

- Algumas classes devem ser instanciadas uma única vez:
 - Acesso ao banco de dados
 - Um spooler de impressão
 - Um sistema de arquivos
 - Um Window manager
 - Um objeto que contém a configuração de um programa
- Como assegurar que uma classe possua apenas uma instância e que esta instância seja facilmente acessível?
- Uma melhor solução: faça com que a classe em si seja responsável pela manutenção da instância única.

Exercício

- Proponha uma classe que armazena as configurações de um site. O site possui um título principal, um subtítulo e o email de contato.
- Esta classe só pode ser acessada através do padrão de criação singleton.
- Instancie a classe e mostre seu uso.