



**MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO**

PLANO DE ENSINO

1 – IDENTIFICAÇÃO

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Componente Curricular: Análise e Modelagem de Sistemas I

Professor: Marcela Turim Koschevic

Turma: 01/2015

Período Letivo: 3º Período

Ano: 2016

Carga horária: 60h

Horário Semanal de Atendimento ao Estudante: Terça-feira, das 15h40 às 16h40;

2 – EMENTA

Visão Geral da Engenharia de Software. Análise e Especificação de Requisitos. Processos de Desenvolvimento de Software (ágeis e tradicionais). A linguagem de modelagem unificada (UML): Casos de Uso. Modelagem de Classes.

3 – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Paradigmas da Engenharia de Software;
2. Princípios Fundamentais da Análise de Requisitos;
3. Processos de Análise e Projeto Orientado a Objetos;
 - 3.1. Processo Iterativo, Evolutivo e Ágil;
 - 3.2. Processo Unificado;
4. Visão geral da teoria de Orientação a Objetos;
5. Conceitos de Orientação a Objetos;



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

- 5.1. Classe;
- 5.2. Atributos;
- 5.3. Relacionamentos;
- 5.4. Herança;
- 5.5. Encapsulamento;
- 5.6. Polimorfismo;
6. Linguagem para documentação de Análise e Projeto Orientado a Objetos UML (*Unified Modeling Language*);
7. Diagramas da UML;

4 - OBJETIVOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Fornecer ao estudante os fundamentos de análise e projeto de sistemas orientado a objetos, com o uso da linguagem de modelagem UML.

5 - PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Metodologia de Ensino

Aulas expositivas, debates.

Recursos e Materiais

Computador, projetor, quadro branco.

6 - AVALIAÇÃO

A avaliação será realizada seguindo as orientações da Portaria nº 120 de 6 de agosto de 2009, que estabelece os critérios de avaliação do processo de ensino e aprendizagem no IFPR.

Em cada semestre o conceito do aluno será composto através de sua participação e aproveitamento nos seguintes quesitos:

- Trabalhos individuais e/ou em grupo;



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

- Apresentação de seminários;
- Provas bimestrais individuais;
- Participação em sala.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- REFERÊNCIAS BÁSICAS:

1. PRESSMAN R. S.; Engenharia de Software - 6ª edição; Editora Mc Graw Hill, 2006.
2. FOWLER, Martin; SCOTT, Kendall. UML Essencial. São Paulo: Bookman, 2005.
3. LARMAN, Graig. Utilizando UML e Padrões: Uma Introdução à Análise e Projetos Orientados a Objetos e ao Processo Unificado – 2a edição. Bookman, 2004.
4. BEZERRA, Eduardo. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. Editora Campus, 2007.
5. BOOCH, Grady; JACOBSON, Ivar e RUMBAUCH, James. UML: Guia do Usuário. Campus, 2000.

- REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES:

1. WAZLAWICK, R. S. Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos. Editora Elsevier, 2004.
2. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. Editora Makron Books, 1995.
3. JACOBSON, I. Booch, G. Rumbaugh, James; UML Guia do Usuário. Editora Campus, 2000.
4. JAMES, F. P. Wiltold, P. Engenharia de Software- teoria e prática. Editora Campus, 2001.
5. FURLAN, José Davi. Modelagem de Objetos através UML. Makron Books, 1998.

Foz do Iguaçu, 07 de Março de 2016.

Professor Responsável