

**Lógica de Programação**  
**Estruturas de Seleção Aninhadas**  
**Profª. Juliana**

Construa um programa capaz de concluir qual dentre os animais seguintes foi escolhido, através de perguntas e respostas.

Exemplos:

É mamífero? Sim  
É quadrupede? Sim  
É carnívoro? Não  
É herbívoro? Sim  
O animal escolhido foi o cavalo

É mamífero? Sim  
É quadrupede? Sim  
É carnívoro? Não  
É herbívoro? Não  
O animal escolhido não está cadastrado

É mamífero? Não  
É ave? Sim  
É não-voadora? Não  
É nadadora? Sim  
O animal escolhido foi o pato

É mamífero? Não  
É ave? Não  
É réptil? Sim  
Tem casco? Não  
É carnívoro? Não  
É sem patas? Sim

Utilize a seguinte classificação:

