

**Lógica de Programação**  
**Estruturas de Seleção Aninhadas**  
**Prof<sup>a</sup>. Juliana**

Construa um programa capaz de concluir qual dentre os animais seguintes foi escolhido, através de perguntas e respostas.

Exemplos:

É mamífero? Sim  
 É quadrupede? Sim  
 É carnívoro? Não  
 É herbívoro? Sim  
 O animal escolhido foi o cavalo

É mamífero? Sim  
 É quadrupede? Sim  
 É carnívoro? Não  
 É herbívoro? Não  
 O animal escolhido não está cadastrado

É mamífero? Não  
 É ave? Sim  
 É não-voadora? Não  
 É nadadora? Sim  
 O animal escolhido foi o pato

É mamífero? Não  
 É ave? Não  
 É réptil? Sim  
 Tem casco? Não  
 É carnívoro? Não  
 É sem patas? Sim

Utilize a seguinte classificação:

