

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

PROF^a. M.Sc. JULIANA H Q BENACCHIO

Funções matemáticas

```
#include <math.h>
```

`sqrt (num)` – raiz quadrada de num

`pow (base, exp)` – base^{exp}

Exemplo função sqrt

```
#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main() {
    float x, raiz;
    scanf("%f", &x);
    raiz = sqrt(x);
    printf("%.0f", raiz);
    return 0;
}
```

Exemplo função pow

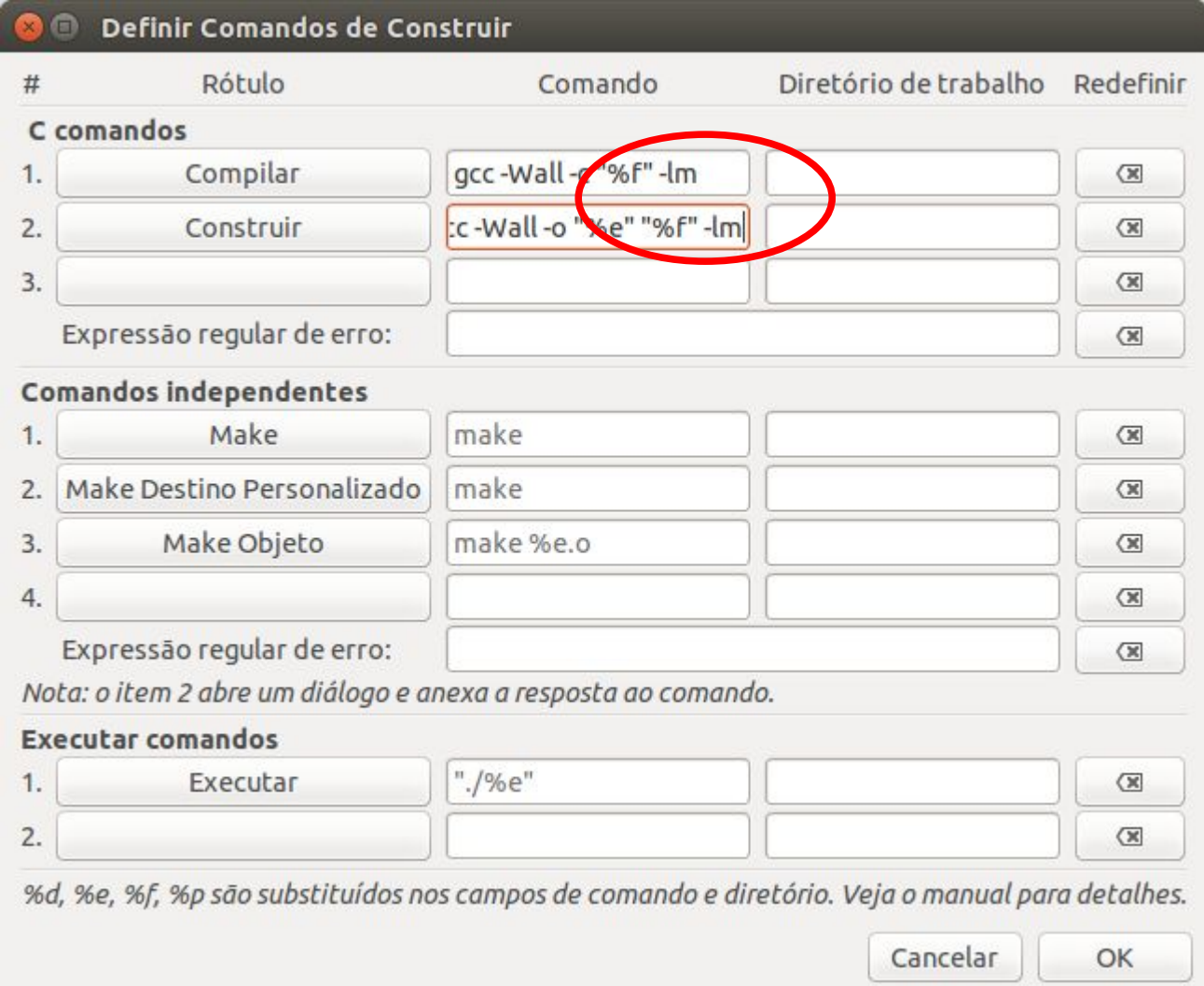
```
#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main() {
    float x, exp, res;
    scanf("%f", &x);
    scanf("%f", &exp);
    res = pow(x, exp);
    printf("%.0f", res);
    return 0;
}
```

Funções matemáticas

- Compilando no Geany: incluir a opção `-lm`



#	Rótulo	Comando	Diretório de trabalho	Redefinir
C comandos				
1.	Compilar	gcc -Wall -o "%f" -lm		<input type="button" value="✕"/>
2.	Construir	gcc -Wall -o "%e" "%f" -lm		<input type="button" value="✕"/>
3.				<input type="button" value="✕"/>
Expressão regular de erro:				<input type="button" value="✕"/>
Comandos independentes				
1.	Make	make		<input type="button" value="✕"/>
2.	Make Destino Personalizado	make		<input type="button" value="✕"/>
3.	Make Objeto	make %e.o		<input type="button" value="✕"/>
4.				<input type="button" value="✕"/>
Expressão regular de erro:				<input type="button" value="✕"/>
<i>Nota: o item 2 abre um diálogo e anexa a resposta ao comando.</i>				
Executar comandos				
1.	Executar	"/%e"		<input type="button" value="✕"/>
2.				<input type="button" value="✕"/>
<i>%d, %e, %f, %p são substituídos nos campos de comando e diretório. Veja o manual para detalhes.</i>				
				<input type="button" value="Cancelar"/> <input type="button" value="OK"/>