



INSTITUTO FEDERAL
PARANÁ

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

PROF^a. M.Sc. JULIANA H Q BENACCHIO

Funções matemáticas

```
#include <math.h>
```

`sqrt(num)` – raiz quadrada de num

`pow(base, exp)` – base^{exp}

Exemplo função sqrt

```
#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main(){

    float x, raiz;

    scanf("%f",&x);

    raiz = sqrt(x);

    printf("%.0f", raiz);

    return 0;

}
```

Exemplo função pow

```
#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main(){

    float x, exp, res;

    scanf("%f",&x);

    scanf("%f",&exp);

    res = pow(x, exp);

    printf("%.0f", res);

    return 0;

}
```

Funções matemáticas

- Compilando no Geany: incluir a opção **-lm**

Definir Comandos de Construir

#	Rótulo	Comando	Diretório de trabalho	Redefinir
C comandos				
1.	Compilar	gcc -Wall -c "%f" -lm		<input type="button" value="✕"/>
2.	Construir	cc -Wall -o "%e" "%f" -lm		<input type="button" value="✕"/>
3.				<input type="button" value="✕"/>
Expressão regular de erro:				<input type="button" value="✕"/>
Comandos independentes				
1.	Make	make		<input type="button" value="✕"/>
2.	Make Destino Personalizado	make		<input type="button" value="✕"/>
3.	Make Objeto	make %e.o		<input type="button" value="✕"/>
4.				<input type="button" value="✕"/>
Expressão regular de erro:				<input type="button" value="✕"/>
<i>Nota: o item 2 abre um diálogo e anexa a resposta ao comando.</i>				
Executar comandos				
1.	Executar	"/%e"		<input type="button" value="✕"/>
2.				<input type="button" value="✕"/>
<i>%d, %e, %f, %p são substituídos nos campos de comando e diretório. Veja o manual para detalhes.</i>				
				<input type="button" value="Cancelar"/> <input type="button" value="OK"/>