

Frameworks

Padrão de projeto: Facade

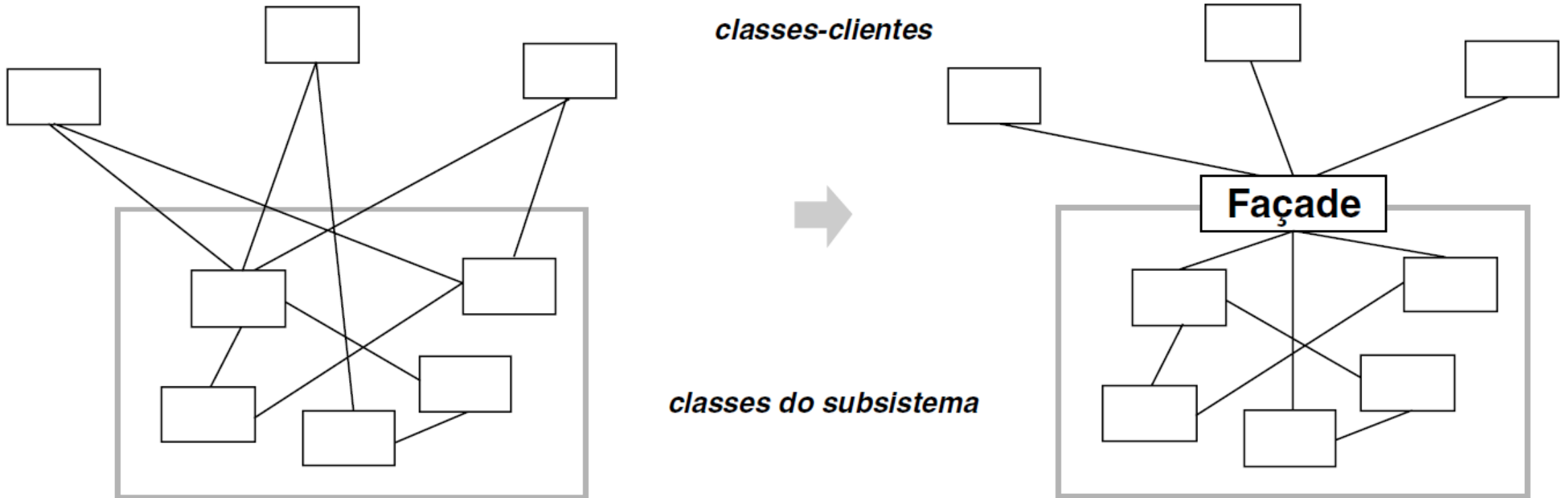
Padrão de projeto: Facade

- Classificação: estrutural
- Fornecer uma interface unificada para um conjunto de interfaces em um subsistema.
- Facade ou fachada, define uma interface de nível mais alto que torna o subsistema mais fácil de ser usado.

Para que?

- Estruturar um sistema em subsistemas ajuda a reduzir a complexidade.
- Um objetivo comum de todos os projetos é minimizar a comunicação e as dependências entre subsistemas.
- Uma maneira de atingir esse objetivo é introduzir um objeto facade (fachada), o qual fornece uma interface única e simplificada para os recursos e facilidades mais gerais de um subsistema.

Fachada para um subsistema



Exercício

- Proponha uma fachada em comum para um grupo de classes que representam um computador.
- CPU, Monitor, Memória, HD, VGA.