



**MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO**

PLANO DE ENSINO

1 – IDENTIFICAÇÃO

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Componente Curricular: Análise e Modelagem de Sistemas II

Professor: Marcela Turim Koschevic

Turma: 01/2014

Período Letivo: 4º Período

Ano: 2015

Carga horária: 60h

Horário Semanal de Atendimento ao Estudante: Quinta-feira, das 15h40 às 16h40;

2 – EMENTA

Cenários e interações entre objetos. Modelagem de Estados. Modelagem de Atividades. Modelo de implementação. Projeto de Interfaces.

3 – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Casos de Uso e Diagramas de Classe;
2. Modelagem de classes por casos de uso;
3. Modelagem CRC (Classe-Responsabilidades-Colaboradores);
4. Diagramas de classe de implementação;
5. Diagrama de Sequência;



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

6. Diagrama de Atividades;
7. Diagrama de Transição de Estados;
8. Diagrama de Objetos;

4 - OBJETIVOS DO COMPONENTE CURRICULAR

Apresentar a linguagem de modelagem orientada a objetos UML e seus diagramas faltantes.

5 - PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Metodologia de Ensino

Aulas expositivas, debates.

Recursos e Materiais

Computador, projetor, quadro branco.

6 - AVALIAÇÃO

A avaliação será realizada seguindo as orientações da Portaria nº 120 de 6 de agosto de 2009, que estabelece os critérios de avaliação do processo de ensino e aprendizagem no IFPR.

Em cada semestre o conceito do aluno será composto através de sua participação e aproveitamento nos seguintes quesitos:

Trabalhos individuais e/ou em grupo;

Apresentação de seminários;

Provas bimestrais individuais;

Participação em sala.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

- REFERÊNCIAS BÁSICAS:

1. Pressman Roger S.; Engenharia de Software - 6ª edição; Editora Mc Graw Hill, 2006.
2. FOWLER, Martin; SCOTT, Kendall. UML Essencial.
São Paulo: Bookman, 2005.
3. LARMAN, Graig. Utilizando UML e Padrões: Uma Introdução à Análise e Projetos Orientados a Objetos e ao Processo Unificado –2a edição. Bookman, 2004.
4. BEZERRA, Eduardo. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. Editora Campus, 2007.
5. BOOCH, Grady; JACOBSON, Ivar e RUMBAUCH, James. UML: Guia do Usuário. Campus, 2000

- REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES:

1. WAZLAWICK, R. S. Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos. Editora Elsevier, 2004.
2. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. Editora Makron Books, 1995.
3. JACOBSON, I. Booch, G. Rumbaugh, James; UML Guia do Usuário. Editora Campus, 2000.
4. BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projeto Orientado a Objetos. Editora Campus, 2002.
5. JAMES, F. P. Wiltold, P. Engenharia de Software - teoria e prática. Editora Campus, 2001.
6. FURLAN, José Davi. Modelagem de Objetos através UML. Makron Books, 1998.

Foz do Iguaçu, ____ de _____ de _____

Professor Responsável