



Atividades

- 1) Crie um algoritmo em pseudocódigo que solicite ao usuário 10 valores inteiros, armazenando os dados em um vetor. Em seguida, o algoritmo deverá percorrer o vetor escrevendo na tela os valores armazenados nas posições ímpares e mandando para a impressora os valores armazenados nas posições pares. Aplique o teste de mesa.
- 2) Escreva um algoritmo em pseudocódigo que solicite ao usuário 5 valores inteiros e em seguida escreva na tela os valores lidos em ordem inversa (o último valor lido é o primeiro a ser escrito na tela, e assim por diante). Utilize vetor na sua implementação.
- 3) Você deverá criar 3 versões do algoritmo, cada uma delas utilizando uma das estruturas de repetição estudadas. Aplique o teste de mesa.

- 3) Crie um algoritmo (pseudocódigo) que solicite ao usuário valores reais à fim de populá-lo uma matriz de 3 linhas e 7 colunas. Em seguida os valores lidos devem ser enviados para a impressora, juntamente com a indicação da posição em que ocupavam na matriz.
- 4) Considerando uma turma com 30 alunos, crie um algoritmo em pseudocódigo para calcular a média de todos os alunos, sabendo que cada aluno possui duas notas. Ao final, envie para a impressora os nomes dos alunos com suas respectivas médias.

- 5) Desenvolva um algoritmo capaz de realizar as seguintes atividades:

- a. Armazenar o nome de 100 produtos informados pelo usuário em um vetor;
 - b. Considerando que existem 3 lojas, solicitar ao usuário o estoque atual de cada produto em cada uma das lojas, armazenando estes dados em uma matriz;
 - c. Gerar o estoque consolidado de cada produto na rede de lojas, armazenando em outra coluna da matriz;
 - d. Considerando que o estoque mínimo de cada produto na rede de lojas deve ser de 30 unidades, enviar para a impressora um relatório com o nome dos produtos que necessitam ser comprados e o estoque atual destes produtos.
- Pense na forma mais eficiente de resolver o problema.