

Linguagem JavaScript

Prof. Felipe Scheidt
IFPR – Foz do Iguaçu

Introdução

- JavaScript é uma linguagem de programação.
- Usada para criar pequenos “programas” para realizar ações em uma página web.
- Apesar do nome, JavaScript não está relacionada ao Java.

Introdução

- O código JavaScript não é compilado.
- Deve ser colocado junto com os comandos HTML.
- O código fonte é chamado de *script*.

Introdução

- Por que estudar JavaScript?
- Camadas:
 - **conteúdo** (HTML)
 - **formatação** (CSS)
 - **comportamento** (JavaScript)

Introdução

- O que pode ser feito no JavaScript:
 - animações
 - validações
 - manipulação de eventos do usuário
 - efetuar cálculos
 - componentes gráficos avançados.
 - etc...

Criando um script

- Pode ser colocado em qualquer lugar dentro de uma página web.
- O mais comum é encontrarmos o código dentro da tag `<head>`.
- Para colocar código JavaScript, utilizamos a tag `<script>`
- Vejamos um exemplo:

Exemplo

- Uso da tag **<script>** para inserir código JavaScript numa página HTML:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title>Exemplo Javascript</title>
5     <script>
6         document.write('olá mundo');
7     </script>
8 </head>
9 <body>
10 </body>
11 </html>
```

Caixas de diálogos

- JavaScript disponibiliza 3 tipos de caixas de diálogos:
 - `alert()`
 - `prompt()`
 - `confirm()`

alert()

- esta função do javascript permite exibir uma mensagem ao usuário:

```
<script language="JavaScript">  
alert("Seja bem vindo");  
</script>
```

prompt()

- permite solicitar uma informação do usuário.

```
var nome = window.prompt("Digite seu nome:");
```

confirm()

- Esta caixa de diálogo possui dois botões. Um de OK e outro Cancelar. Pode-se usar esta função para solicitar uma decisão do usuário.

```
<script language="JavaScript">  
  
opcao = confirm("Deseja prosseguir?");  
if(opcao){  
    alert("Você optou por continuar. Parabéns!!");  
}else{  
    alert("Você desistiu. Tente novamente mais tarde. :)");  
}  
  
</script>
```

Variáveis

- recurso do javascript que possibilita armazenar valores.
- não é necessário declarar qual o tipo da variável.
- Exemplos?

```
var numero = 100;  
var fator = 5;  
var result = numero * fator;
```