

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Prof. Felipe Scheidt – IFPR – Campus Foz do Iguaçu

DESENVOLVIMENTO WEB I

jQuery

Introdução ao jQuery

O que é jQuery?

- jQuery é uma biblioteca javascript que simplifica a programação javascript necessária por exemplo:
 - Lidar com eventos
 - Realizar animações
 - Fazer chamadas Ajax
 - Manipular o DOM
 - Alterar e criar elementos
- Além disso, jQuery é uma biblioteca open-source, um framework que abstrai a complexidade do javascript e ao mesmo tempo as incompatibilidades de código entre *browsers*.

Download da biblioteca

- Site do jQuery: <http://jquery.com/>



- Baixar versão 1.11.1 : <http://code.jquery.com/jquery-1.11.1.js>

Importar biblioteca

- Para usar o jQuery, precisamos importar a biblioteca com o seguinte comando:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title></title>
5     <script src="jquery-1.11.1.js"></script>
6 </head>
7 <body>
8
9 </body>
10 </html>
```

Inicializar a biblioteca

- Para garantir que o código jQuery seja executado depois que a árvore DOM tenha sido montada (isto é, garantir que o html tenha sido carregado), configuramos o jQuery da seguinte maneira:

```
<script>
$(document).ready(function(){
    alert("jQuery funcionando!");
});
</script>
```

Entendendo o seletor \$

- jQuery trabalha com o seletor \$. Toda vez que for necessário selecionar um elemento, usamos a seguinte notação:

```
$("nome_do_seletor");
```

- nome_do_seletor é semelhante a forma como trabalhamos no CSS, ou seja:

Exemplos de seletores:

- De forma parecida ao CSS, podemos selecionar os elementos por tag, id, classe, etc...

```
// seleciona todas as tags <p>  
$("p");
```

```
// seleciona o elemento cujo id é menu  
$("#menu");
```

```
// seleciona todos os elementos cuja  
// classe css é campo  
$(".campo");
```

Comparação JS vs. jQuery

- Exemplo: Localizar todas as tags que possuem a classe "box" e adicionar a classe "green":

JavaScript

```
var divs = document.getElementsByClassName("box");
for(i=0;i<divs.length;i++){
    divs[i].className += " green";
}
```

jQuery

```
$(".box").addClass("green");
```


Usando CSS no JQuery

- Aplicando uma borda 3px solid green no elemento cujo id é number.

```
$("#number").css("border", "3px solid green");
```

- Removendo a classe css "alerta" do elemento "conteudo"

```
$('#conteudo').removeClass('alerta');
```

- Adicionando uma classe ao elemento "conteudo"

```
$('#conteudo').addClass('destaque');
```

- Adiciona ou remove uma classe ao elemento "conteudo". Se já estiver presente, remove, caso contrário adiciona.

```
$('#body').toggleClass('dest');
```

Trabalhando com eventos

- Usar a função bind()

```
$('#elemento').bind('click', funcao);
```

- Exemplos de eventos:

.change()

.click()

.dblclick()

.focus()

.focusin()

.focusout()

.hover()

.keydown()

.keypress()

.mousedown()

.mouseenter()

.mouseleave()

.mousemove()

.mouseout()

.mouseover()

.mouseup()

Exemplo de tratamento de evento:

- Quando o botão cujo id é enviar for clicado, executa a função enviar:

```
$("#enviar").bind("click",enviar);  
  
function enviar(){  
    console.log("enviando formulario... ");  
}
```

Função html

- função html é usada para alterar o conteúdo de um elemento (tipicamente div e span)

```
// obtém o conteúdo do elemento (get)  
$("#total").html();  
  
// seta o conteúdo do elemento (set)  
$("#total").html("novo conteúdo");
```

- Semelhante ao innerHTML

Função val()

- Obtem o valor de um elemento, do tipo input, select ou textarea.

```
// obtem o valor do elemento (get)  
$("#nome").val();  
  
// seta o valor do elemento (set)  
$("#nome").val("Luis");
```

Função `hide()` e `show()`

- Função `hide`, esconde (torna invisível) um elemento.

```
$('#conteudo').hide();
```

- Função `show`, exhibe (torna visível) o elemento.

```
$('#conteudo').show();
```

Função attr()

- Retorna um atributo de um elemento.

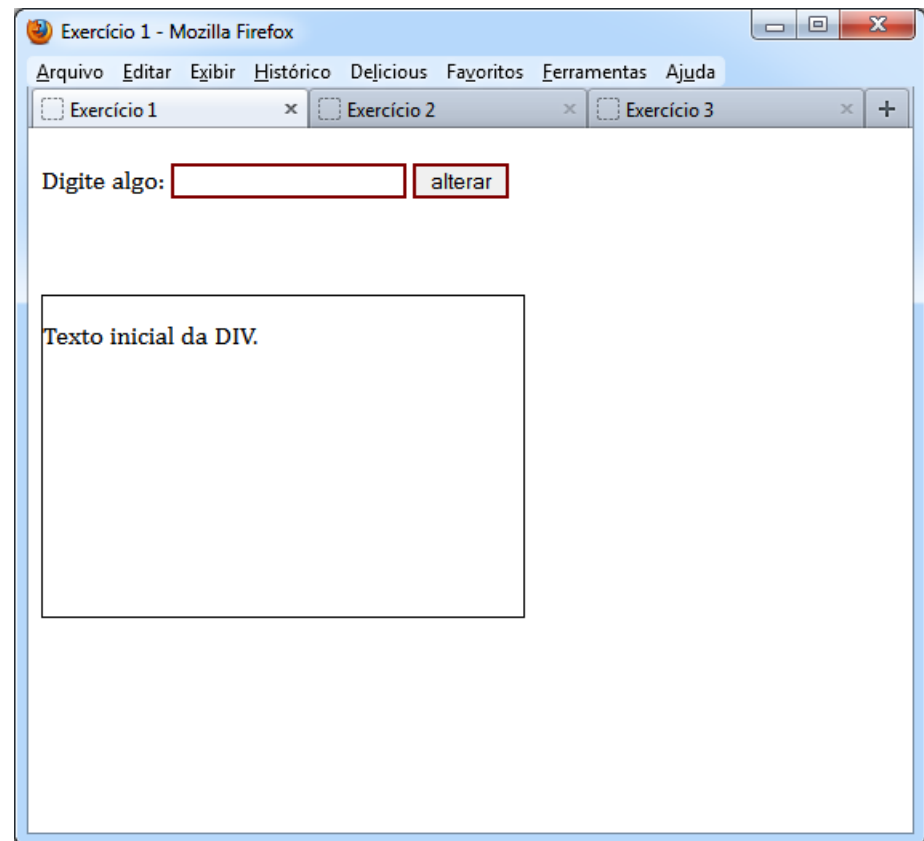
```
$('#img').attr('src');
```

- Define um atributo de um elemento:

```
$('#destaque').attr('src', 'praia.png');
```

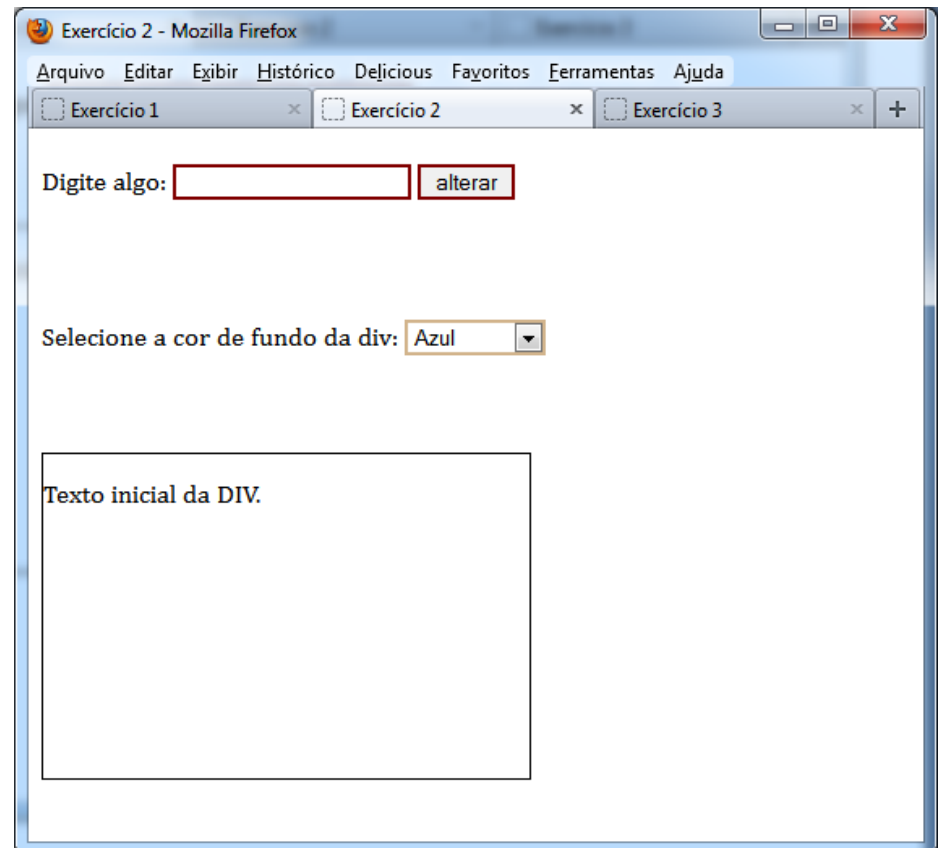
Exercício 1

- Faça a página abaixo, onde existe um campo que o usuário digita um texto, e quando clica em alterar, esse texto é enviado para a div.



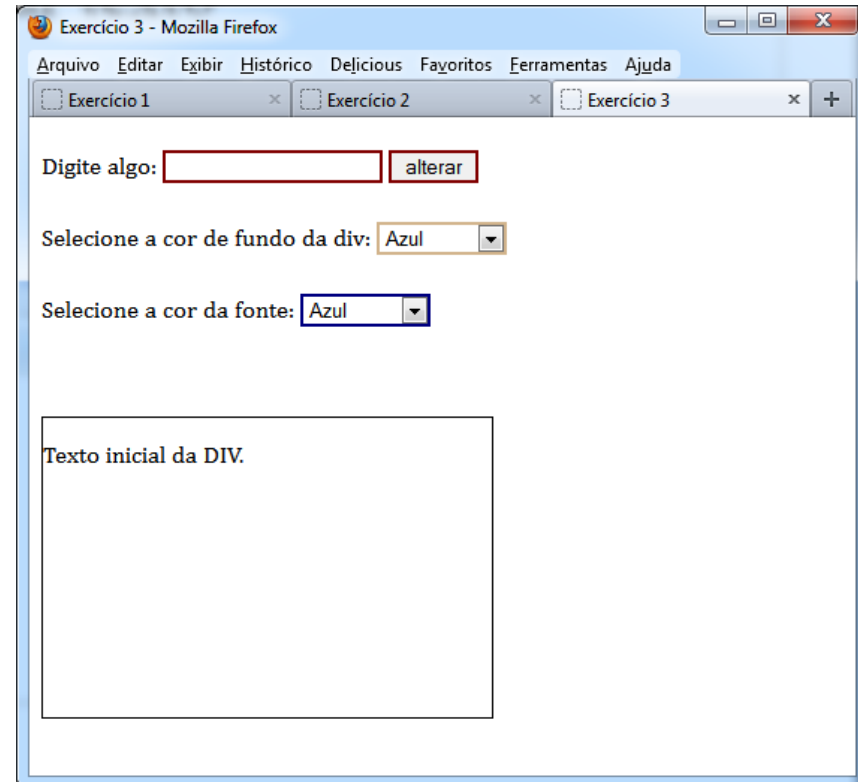
Exercício 2

- Complemente o exercício 1, colocando uma select, que quando selecionada a cor, alterar a cor de fundo da div.



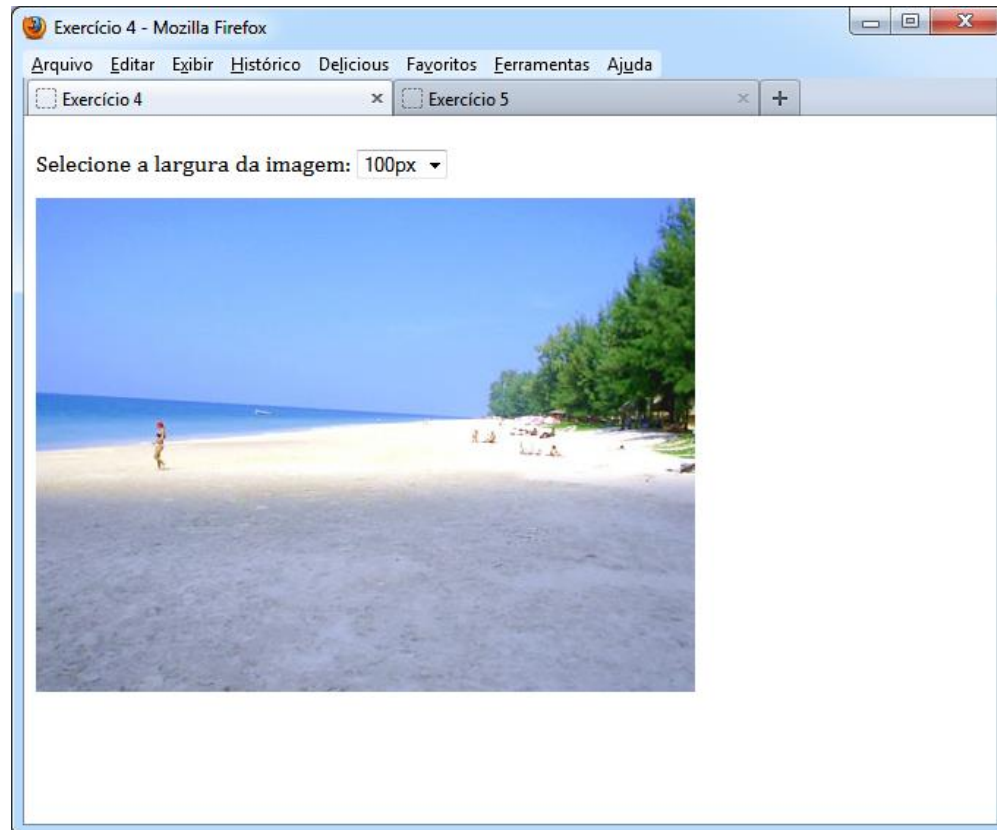
Exercício 3

- Complemente o exercício 2, colocando uma segundo select, que quando selecionada a cor, altera a cor da fonte da div.



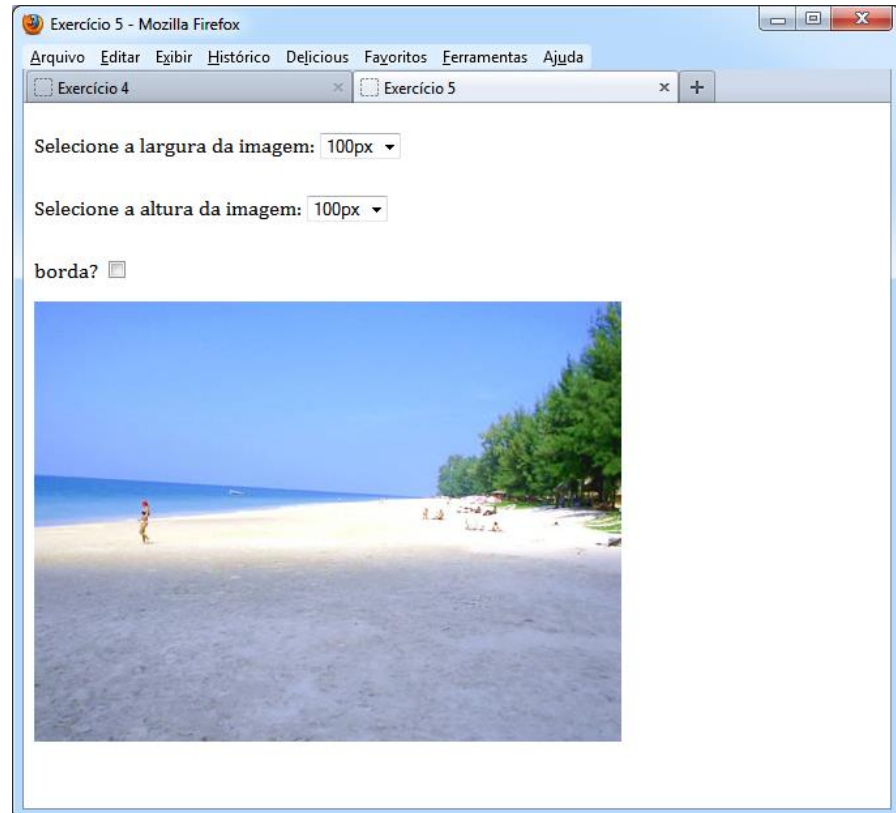
Exercício 4

- Faça um select com 4 opções (100px, 200px, 400px e 800px) que permite alterar a largura (width) de uma imagem. Utilize a função attr.



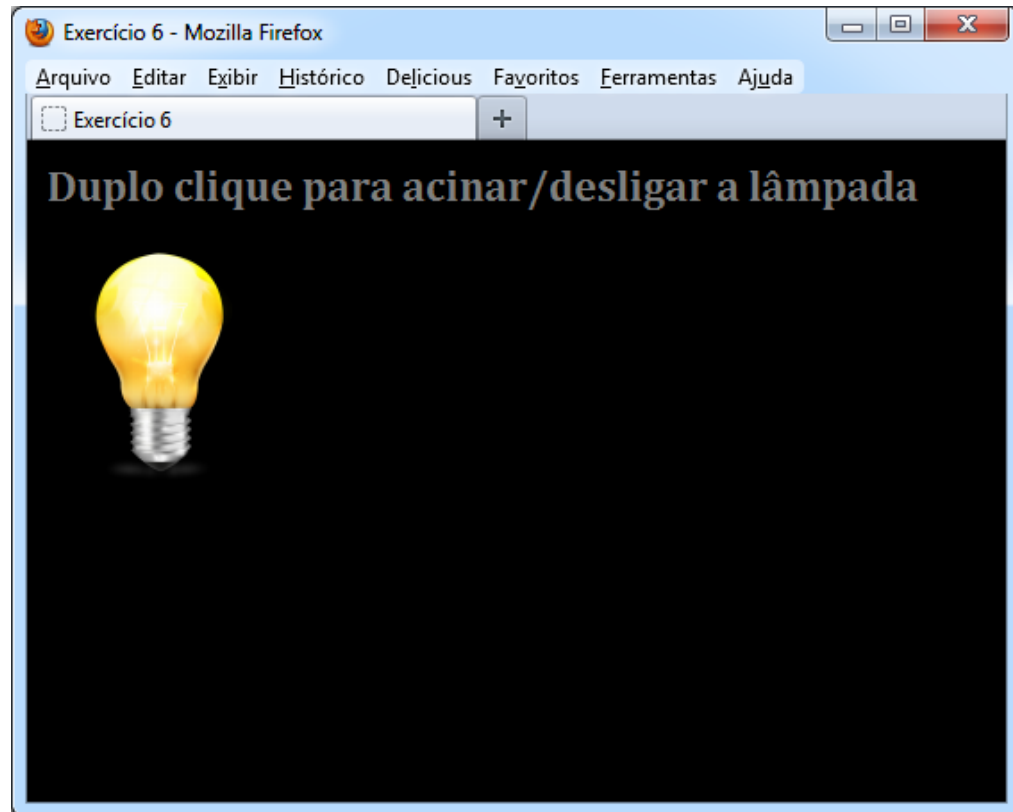
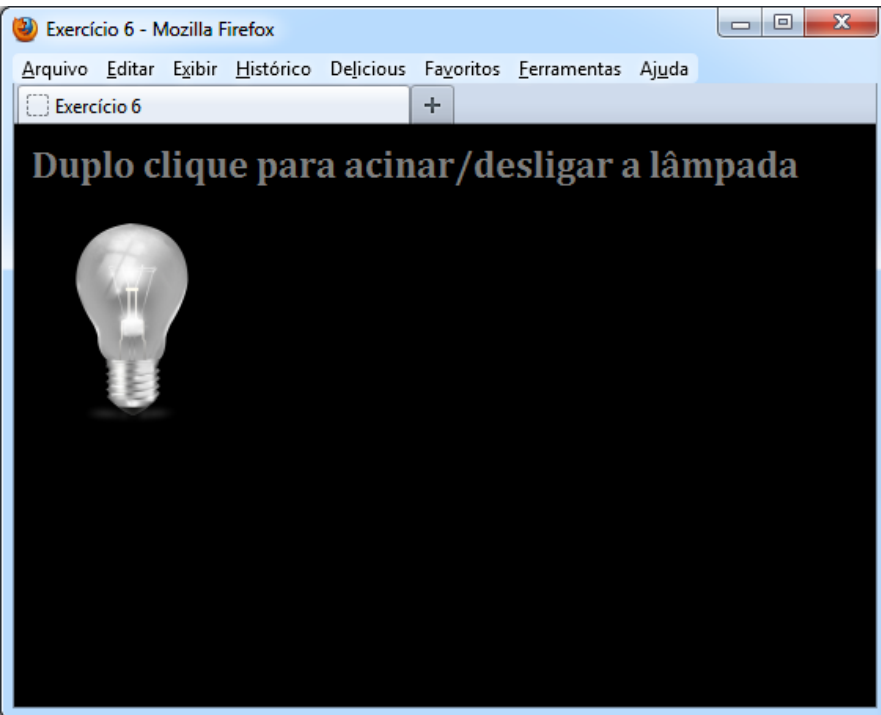
Exercício 5

- Agora adicione também um select para a altura (height) (100, 200, 400 e 800px). Adicione um checkbox, que quando clicado adiciona uma borda de 3px na imagem.



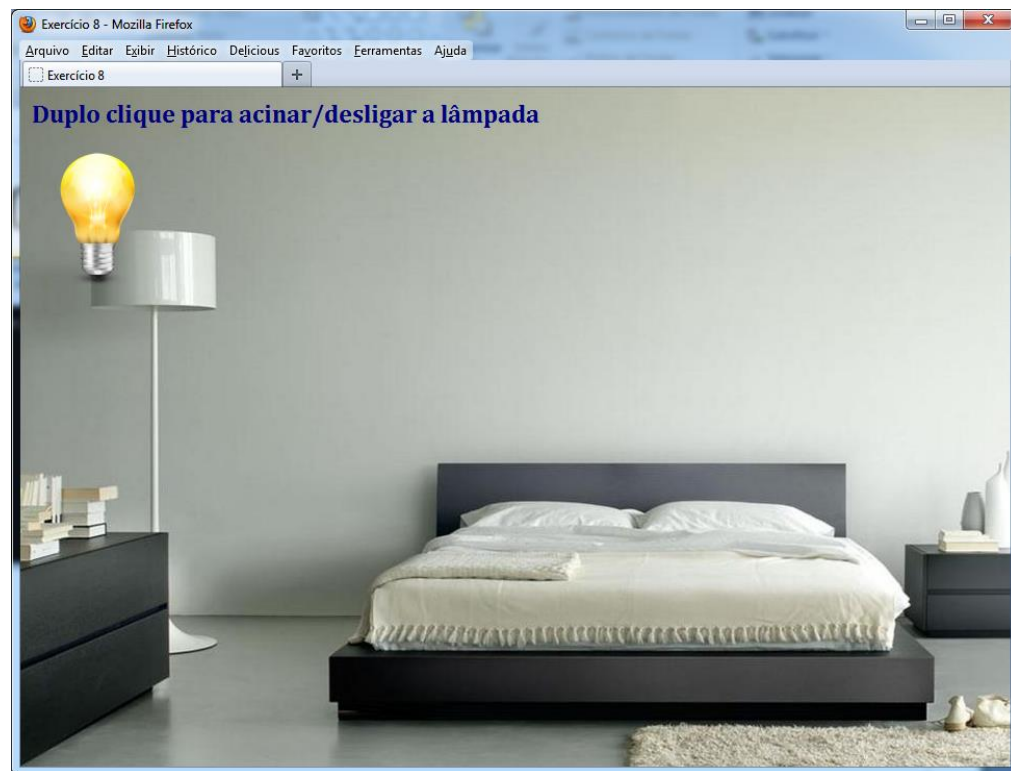
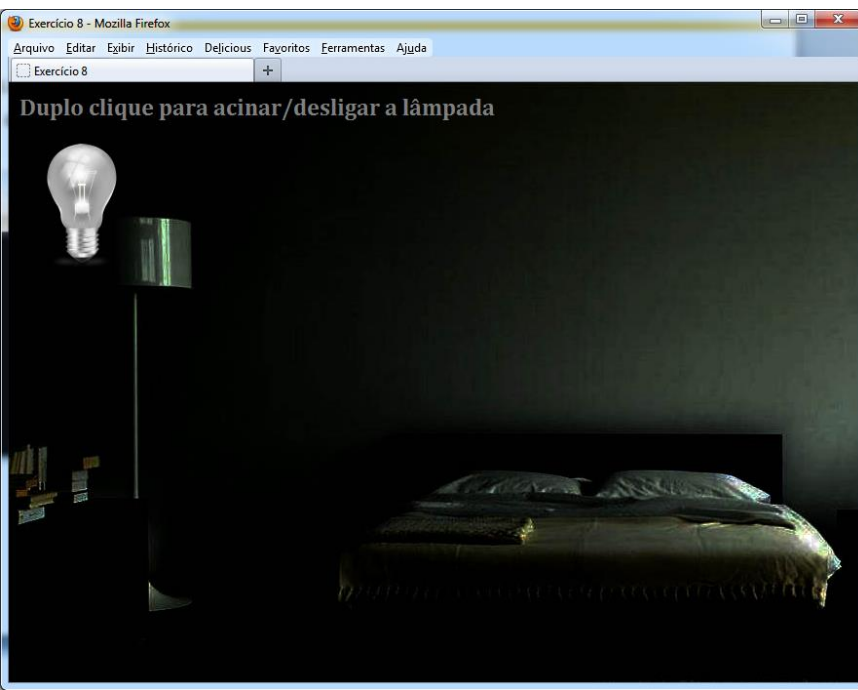
Exercício 6

- Faça uma página, que contém uma imagem de uma lâmpada, que quando clicada duas vezes acende. Dica: use attr()



Exercício 7

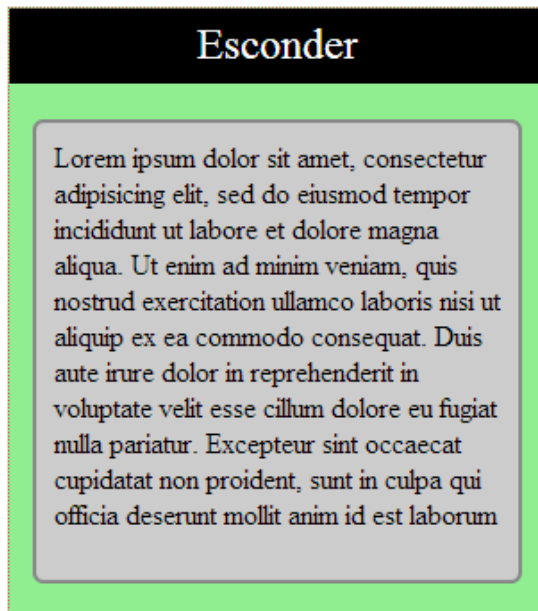
- Agora, quando a lâmpada acende, ela mostra o que há no ambiente. Dica, use `attr()` e `toggleClass()`



Exercício 8

- Faça a div abaixo, onde toda vez que o usuário faz um duplo clique no título preto, a div cinza desaparece, e quando o usuário faz um duplo clique novamente, no título a div cinza reaparece. Note que o título tem seu valor alterado também.

Exercício #Esconde Div



duplo clique



Exercício #Esconde Div

