



DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

PROF^a. M.Sc. JULIANA H Q BENACCHIO

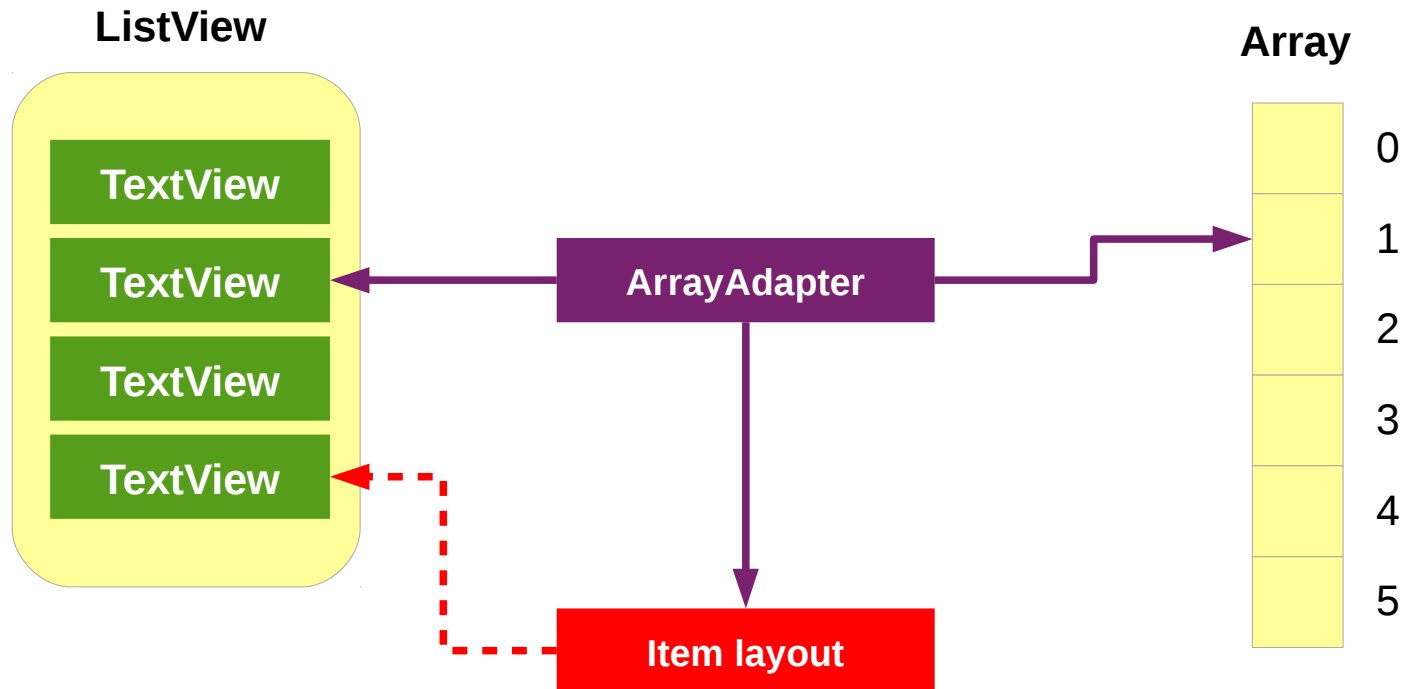


Adapters

- Os adapters fazem uma "ponte" entre os dados que você quer exibir na tela e as **views**
- Diversas **views** fazem o uso de adapters para exibir dados
 - **ListView**
 - **Spinner**
 - **GridView**
 - **AutoCompleteTextView**



Adapters



O layout de cada item pode ser qualquer view, inclusive layouts



Adapters do Android

- O Android possui alguns adapters nativos
- **ArrayAdapter**
 - Um **array** é usado como fonte de dados para a **view**
 - O tipo destes dados pode ser parametrizado via **generics**
- **SimpleCursorAdapter**
 - Um **cursor** é usado como fonte de dados para a **view**
 - Usado quando os dados vêm de um banco de dados ou de um **content provider**



Adapters do Android

- Você pode criar seus próprios adapters, quando os existentes não atendem a sua necessidade
 - Herança de **BaseAdapter**
 - Herança de um adapter existente
- O método **getView()** deve ser sobrescrito

```
public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent)
{
    //...
}
```

Retorna a view de cada
item do adapter



ListView

- Lista itens na vertical e permite a seleção de itens
- Quando uma **activity** é composta apenas pela lista, basta herdá-la de **ListActivity**
- **setListAdapter()** é usado na definição do adapter



Criando ListViews



```
public class MyActivity extends ListActivity {  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
  
        ArrayAdapter<CharSequence> adapter = ArrayAdapter  
            .createFromResource(this, R.array.eletronicos,  
                android.R.layout.simple_list_item_1);  
  
        setListAdapter(adapter);  
    }  
}
```

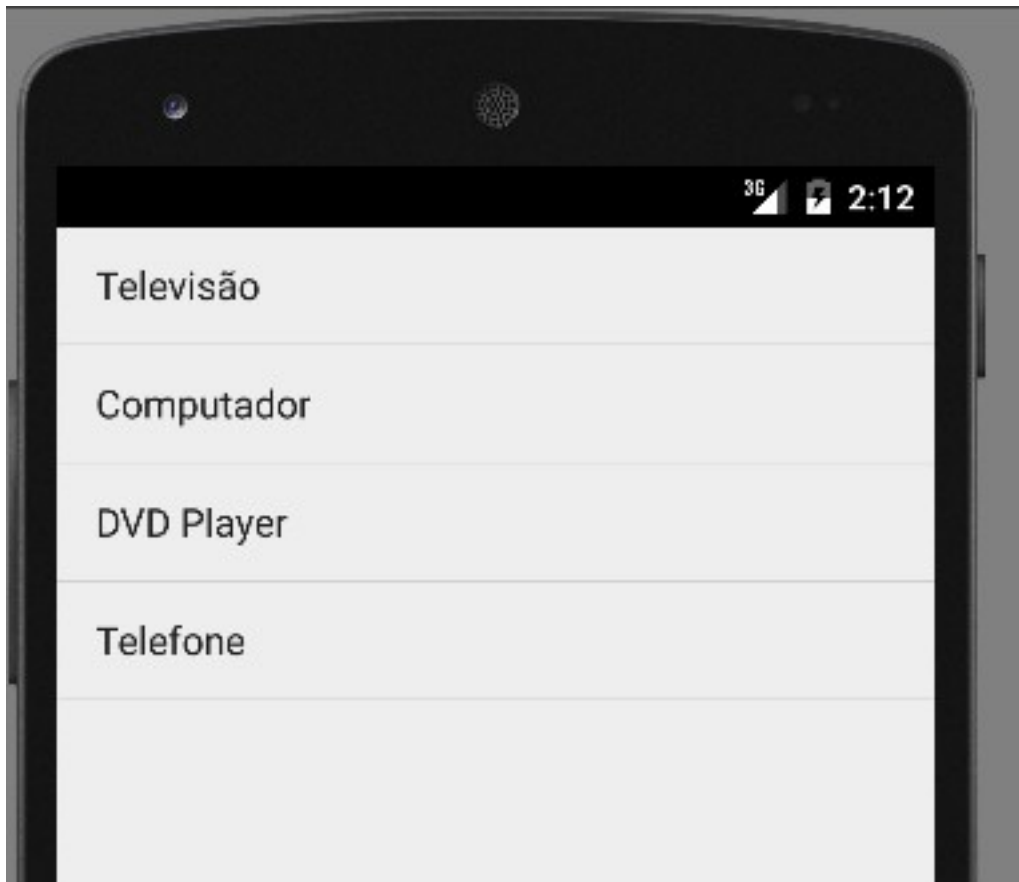
/res/values/arrays.xml

```
<resources>  
    <string-array name="eletronicos">  
        <item>Televisão</item>  
        <item>Computador</item>  
        <item>DVD Player</item>  
        <item>Telefone</item>  
    </string-array>  
</resources>
```



Criando ListView

- Um adapter pode ser utilizado para customizar a forma como cada item da lista será mostrado



Criando ListViews

- Se a **activity** não for composta apenas pela **ListView**, é possível declarar a **view** num arquivo de layout, juntamente com os outros elementos necessários



Criando ListViews



```
/res/layout/activity_main.xml
```

```
<LinearLayout
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical">

  <ListView
    android:id="@+id/lista"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />

  <Button
    android:id="@+id/btnContinuar"
    android:text="@string/txt_continuar"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" />

</LinearLayout>
```



Criando ListViews



```
public class MyActivity extends AppCompatActivity {  
  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        ListView lista = (ListView) findViewById(R.id.lista);  
  
        ArrayAdapter<CharSequence> adapter = ArrayAdapter  
            .createFromResource(this, R.array.eletronicos,  
                android.R.layout.simple_list_item_1);  
  
        list.setAdapter(adapter);  
    }  
}
```



Escolhendo Itens da ListView



- É possível registrar um **listener** na **ListView** para ser chamado quando determinado elemento é clicado

```
public class MyActivity extends Activity
    implements OnItemClickListener {

    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        //...
        list.setOnItemClickListener(this);
    }

    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view,
        int position, long id) {
        //...
    }
}
```



Escolhendo Itens da ListView

- No caso da activity herdar de **ListActivity**, o método **onListItemClick()** pode ser sobrescrito

```
public void onListItemClick(ListView l, View v, int position,  
    long id) {  
  
    //...  
}
```



A Classe ListFragment

- Com o surgimento dos fragments, foi criada a classe **ListFragment**
- Seu funcionamento é igual ao **ListActivity**, mas é usada em fragments

```
public class MyFragment extends ListFragment {  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
  
        ArrayAdapter<CharSequence> adapter = ArrayAdapter  
            .createFromResource(this, R.array.eletronicos,  
                android.R.layout.simple_list_item_1);  
  
        setListAdapter(adapter);  
    }  
}
```

A Classe ListFragment



RecyclerView



- Desde a primeira versão do Android, o **ListView** foi a view padrão para criar listas
- Com o surgimento do Material Design, também foi criado o **RecyclerView**, que é o novo **ListView** do Android, e a partir de agora é a view recomendada para criar listas segundo as boas práticas de interface



Criando RecyclerView

- O **RecyclerView** tem uma configuração diferente, que é o gerenciador de layout, chamado de **LayoutManager**
- Outra melhoria é no suporte as animações, através da subclasse **ItemAnimator**

```
RecyclerView rv = (RecyclerView) view.findViewById(R.id.lista);  
RecyclerView.LayoutManager layout = new LinearLayoutManager(getActivity());  
rv.setLayoutManager(layout);  
rv.setItemAnimator(new DefaultItemAnimator());
```



RecyclerView

- O **RecyclerView** também utiliza o conceito de **adapters** para preencher o conteúdo da lista, sendo que um adapter deve ser uma subclasse de **RecyclerView.Adapter**
- Basicamente o Google separou as responsabilidades de quem faz o controle do reaproveitamento das views e de quem organiza o layout



RecyclerView

- O **RecyclerView** na verdade é um componente especializado no reaproveitamento das views, ou seja, ele recicla as views e implementa automaticamente o padrão **ViewHolder**, para garantir um bom desempenho ao fazer rolagem com uma grande quantidade de itens.



RecyclerView

- Mas o **RecyclerView** não sabe desenhar nada na tela, e para isso ele precisa de alguma subclasse de **LayoutManager**, a qual é responsável por desenhar e organizar a disposição das views. Entre elas:
 - **LinearLayoutManager**
 - **GridLayoutManager**
 - **StaggeredGridLayoutManager**



RecyclerView

- A classe **DefaultItemAnimator** é filha de **RecyclerView.ItemAnimator** e implementa as animações básicas quando um item da lista é adicionado, removido ou movido de posição.
- Depois de inserir alguma informação na lista que é a fonte do conteúdo do adapter é possível chamar o método **notifyItemInserted(idx)** para informar que um item foi adicionado ou o método **notifyItemRemoved(idx)** para informar que um item foi removido da posição indicada.



RecyclerView

- Primeiramente, para utilizar o **RecyclerView** é preciso declarar a seguinte dependência no arquivo **build.gradle**

```
Dependencies{  
    ...  
    Compile 'com.android.support:recyclerview-v7:21.0.+'  
}
```



RecyclerView

- Um adapter do **RecyclerView** utiliza o conceito de Generics do Java (tipos genéricos) portanto os métodos **onCreateViewHolder()** e **onBindViewHolder()** recebem o tipo genérico declarado na classe.

