

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
Prof. Felipe Scheidt – IFPR – Campus Foz do Iguaçu

# DESENVOLVIMENTO WEB I

**JS**

Selecioneando elementos

# Funções para selecionar elementos

---

- Javascript fornece diversas funções para selecionar elementos de acordo com diferentes características, como por exemplo:
  - id
  - classe
  - tipo da tag
  - nome

# getElementsByTagName

- Retorna um vetor de elementos de acordo com o nome da tag (atributo name).

```
var inputs = document.getElementsByTagName("idade");  
// percorrendo elementos cujo nome é idade  
for(i=0;i<inputs.length;i++){  
    console.log(inputs[i]);  
}
```

# getElementsByClassName

- retorna uma lista de elementos de acordo com o nome da classe

```
var inputs = document.getElementsByClassName("required");  
// percorrendo elementos cuja classe é required  
for(i=0;i<inputs.length;i++){  
    console.log(inputs[i]);  
}
```

# getElementsByTagName

- retorna uma lista de elementos de acordo com o nome da tag.

```
var inputs = document.getElementsByTagName("input");  
// percorrendo as inputs  
for(i=0;i<inputs.length;i++){  
    console.log(inputs[i]);  
}
```

# Acessando atributos

- Atributos agregam informações sobre os elementos e muitas vezes precisamos acessá-los para verificar seus valores. Exemplos de atributos:
  - id
  - class
  - style
  - name
  - type

# Acessando atributos

- Para obter o valor de um atributo, usamos a função `getAttribute()`, passando como parâmetro o nome do atributo desejado:

```
var div = document.getElementById("total");  
// obtem a classe da div:  
var classe = div.getAttribute("class");
```

# Acessando atributos

- Para definir um novo atributo usamos a função `setAttribute()` passando como parâmetro o nome do atributo e qual o seu valor:

```
var input = document.getElementById("total");  
div.setAttribute("value", "200");
```

# Ideia de Validação

- Para implementar um validação de formulário, precisamos definir antes:
  - quais campos são obrigatórios
  - como notificar o usuário sobre o erro
  - impedir que o formulário seja enviado ao servidor caso contenha erros

# Atividade

---

- 1) Defina 3 divs no HTML e faça uma função JS que localiza todas as divs e pinta a cor de fundo para laranja (orange). Isso ocorre depois que o usuário clica no botão pintar.

# Atividade

- 2) Faça um script, que possui um vetor de imagens, e toda vez que o usuário clica no botão próximo, uma nova imagem é carregada. Dica: use a propriedade src para modificar o caminho da imagem. O vetor possui 5 imagens.

próximo



# Atividade

3. Faça a validação do formulário abaixo. Os três campos são obrigatórios:

## Preencha o formulário:

Nome:	<input type="text"/>
CPF:	<input type="text"/>
Email:	<input type="text"/>
<input type="button" value="enviar"/>	

# Atividade

4. Modifique o exercício 2, e adicione um botão voltar, e um contador (em vermelho) que marca o número do carro (0 até 4).

voltar <<

>> avançar

0

