

LISTA DE EXERCÍCIO 4.3

(JavaScript)

1. Defina 3 divs no HTML e faça uma função JS que localiza todas as divs e pinta a cor de fundo de vermelho. Isso ocorre depois que o usuário clica no botão pintar.
2. Faça uma função no JS que encontra as tags cujo nome seja 'texto' e muda o fundo para amarelo. Adicione 1 tag input, 1 span e 1 textarea com nome texto.
3. Faça uma função no JS que localiza todas as tags <h1> cuja classe css seja 'titulo', e converte todas as letras para maiúsculas e na cor azul. Associe essa função a um botão com evento onclick. Teste a função para 4 títulos diferentes, onde apenas dois possuem a classe titulo.
4. Faça uma função no JS que localiza todas as imagens de uma página, e adiciona uma borda cor #000 do tipo pontilhada. Coloque 4 imagens. Um botão ('destacar'), fará o script rodar, quando for clicado. Outro botão "voltar" retorna para o estado original.

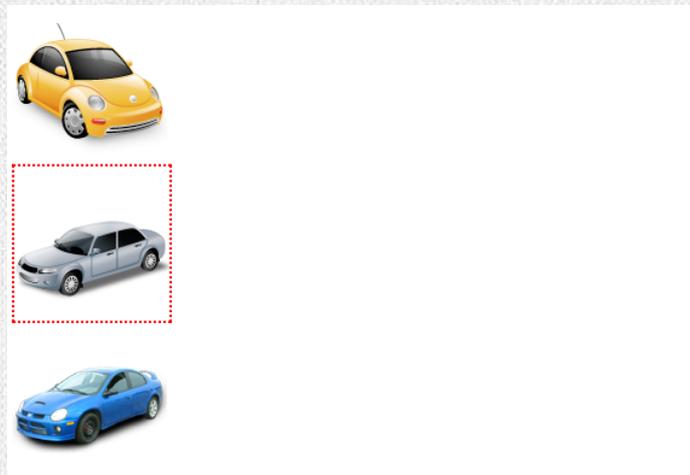
Estado inicial:



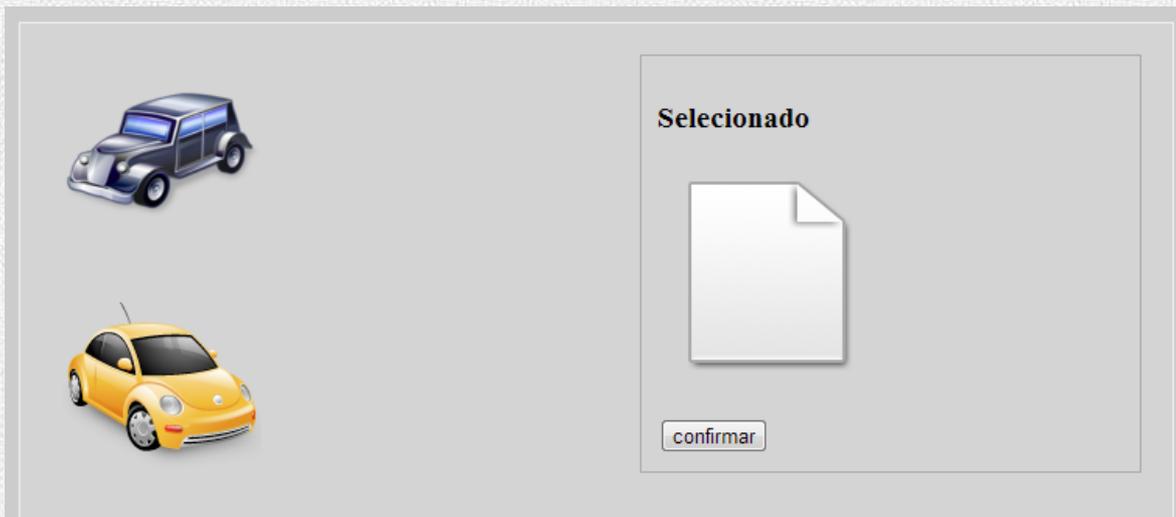
Depois de clicado o botão destacar



5. Faça uma função JS que quando o mouse passa em cima de uma imagem, sua borda é pintada de vermelho, do tipo pontilhado. Quando o mouse sai de cima da imagem, a mesma fica sem borda novamente.



6. Faça uma função JS, que lê o nome contido dentro de uma input do tipo text, e adiciona uma borda nesse elemento na cor azul, no elemento lido.
7. Implemente a página abaixo. Quando o usuário realiza um duplo clique sobre uma das imagens, o carro é copiado para a div Selecionado.



Depois que o usuário realizou um duplo clique:

