

- 11) Faça um programa que o usuário entre com um número inteiro e o programa verifique qual escala de cor ele pertence.
Escala de cores: 0 a 10 - azul; 11 a 20 - rosa; 21 a 30 - vermelho; 31 a 40 - verde; maiores que 40 - preto; menores que 0 - branco.
- 12) Faça um programa que verifique a divisibilidade de um número. O programa deverá indicar por quais números o número entrado é divisível, de 2 a 10.
- 13) Escreva um programa para determinar se um dado número N (recebido através do teclado) é POSITIVO, NEGATIVO ou NULO.
- 14) A prefeitura de Contagem abriu uma linha de crédito para os funcionários estatutários. O valor máximo da prestação não poderá ultrapassar 30% do salário bruto. Fazer um algoritmo que permita entrar com o salário bruto e o valor da prestação, e informar se o empréstimo pode ou não ser concedido.
- 15)) Construa um programa que dado quatro valores, A, B, C e D, o algoritmo imprima o maior e o menor valor.
- 16) Dados três valores A, B e C, construa um programa, que imprima os valores de forma ascendente (do menor para o maior).
- 17) Dados três valores A, B e C, construa um programa, que imprima os valores de forma descendente (do maior para o menor).
- 18)) Construa um programa que indique se um número digitado está compreendido entre 20 e 90 ou não (20 e 90 não estão na faixa de valores).
- 19) A CEF concederá um crédito especial com juros de 2% aos seus clientes de acordo com o saldo médio no último ano. Fazer um programa que leia o saldo médio de um cliente e calcule o valor do crédito de acordo com a tabela a seguir. Imprimir uma mensagem informando o saldo médio e o valor de crédito.

Saldo Médio	Percentual
De 0 a 500	Nenhum crédito
De 501 a 1000	30% do valor do saldo médio
De 1001 a 3000	40% do valor do saldo médio
Acima de 3001	50% do valor do saldo médio

- 20) Crie um programa que leia a idade de uma pessoa e informe a sua classe eleitoral:
- não eleitor (abaixo de 16 anos);
 - eleitor obrigatório (entre a faixa de 18 e menor de 65 anos);
 - eleitor facultativo (de 16 até 18 anos e maior de 65 anos, inclusive).
- 21)) Criar um programa que receba o valor de x, e calcule e imprima o valor de f(x).

$$f(x) = \begin{cases} 1, & \text{se } x \leq 1 \\ 2, & \text{se } 1 < x \leq 2 \\ x^2, & \text{se } 2 < x \leq 3 \\ x^3, & \text{se } x > 3 \end{cases}$$

- 22) Criar um programa que receba o valor de x, e calcule e imprima o valor de f(x).

$$f(x) = \frac{8}{2-x}$$

- 23)) Criar um programa que a partir da idade e peso do paciente calcule a dosagem de determinado medicamento e imprima a receita informando quantas gotas do medicamento o paciente deve tomar por dose. Considere que o medicamento em questão possui 500 mg por ml, e que cada ml corresponde a 20 gotas.

- a. Adultos ou adolescentes desde 12 anos, inclusive, se tiverem peso igual ou acima de 60 quilos devem tomar 1000 mg; com peso abaixo de 60 quilos devem tomar 875 mg.
- b. Para crianças e adolescentes abaixo de 12 anos a dosagem é calculada pelo peso corpóreo conforme a tabela a seguir:

Peso	Dosagem
5 kg a 9 kg	125 mg
9.1 kg a 16 kg	250 mg
16.1 kg a 24 kg	375 mg
24.1 kg a 30 kg	500 mg
Acima de 30 kg	750 mg

- 24) Criar um programa que leia o um número inteiro entre 1 e 7 e escreva o dia da semana correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe dia da semana com esse número.
- 25) Criar um programa que leia um número inteiro entre 1 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número.