

**Lógica de Programação**  
**Exercício – Estrutura (struct)**  
**Profª. Juliana**

Crie uma **struct** chamado **TPessoa** para armazenar os seguintes dados:

**codigo (inteiro)**

**nome (string)**

**sexo (char)**

**idade (inteiro)**

**altura (real)**

**peso (real)**

Faça um programa para ler uma quantidade indeterminada de pessoas (solicitar o valor '**n**' para o usuário; declarar um vetor chamado **cadastro** de **TPessoa** com um tamanho constante **TAM** e controlar o uso do vetor com a variável '**n**').

O menu do programa deve apresentar as seguintes opções:

- a) Cadastro de uma pessoa (as '**n**' pessoas devem ser cadastradas antes de qualquer outra operação);
- b) Alterar os dados de uma pessoa (informada pelo usuário através do código.);  
\* Dentro da opção de Alterar, será necessário incluir um novo menu solicitando qual dos campos se deseja alterar (identificar os campos por número como opções do menu) e o usuário pode escolher somente um campo por vez, mas o menu deve permanecer enquanto o usuário não escolher a opção de sair do modo de edição.
- c) Excluir uma pessoa (deixar todos os campos vazios através do código informado pelo usuário).
- d) Mostrar os dados de apenas uma pessoa (informada pelo usuário através do código);
- e) Mostrar os dados de todos os cadastros;