



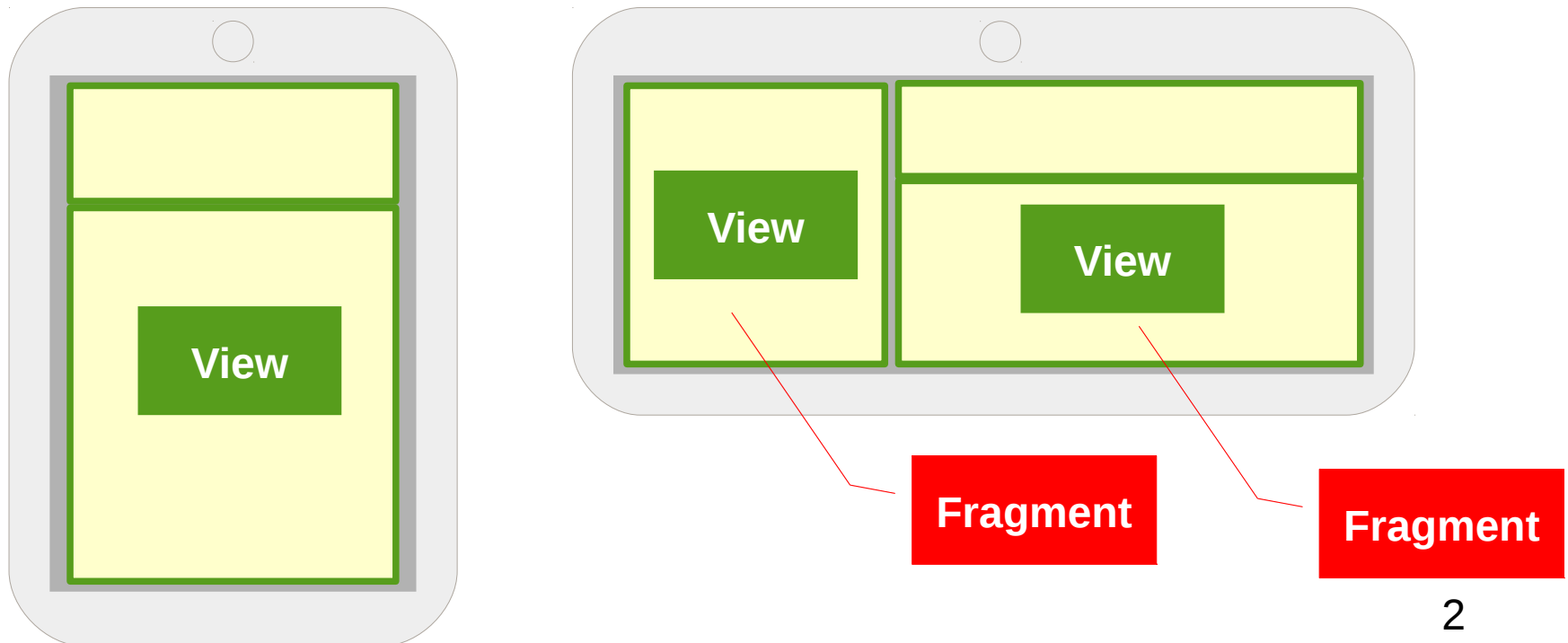
DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

PROF^a. M.Sc. JULIANA H Q BENACCHIO



Fragments

- Uma **activity** é associada a uma **view** e representa uma tela da aplicação
- Com o surgimento de telas maiores, passou a existir a necessidade de dividir a tela



Fragments

- Um **fragment** é um componente
 - Que gerencia sua própria view
 - Gerencia os eventos da sua view
 - Tem seu próprio ciclo de vida
 - Está atrelado a uma activity
- Uma activity pode ter diversos fragments associados a ela
- Um fragment deve ser criado de forma modular, assim ele pode ser reaproveitado em várias activities



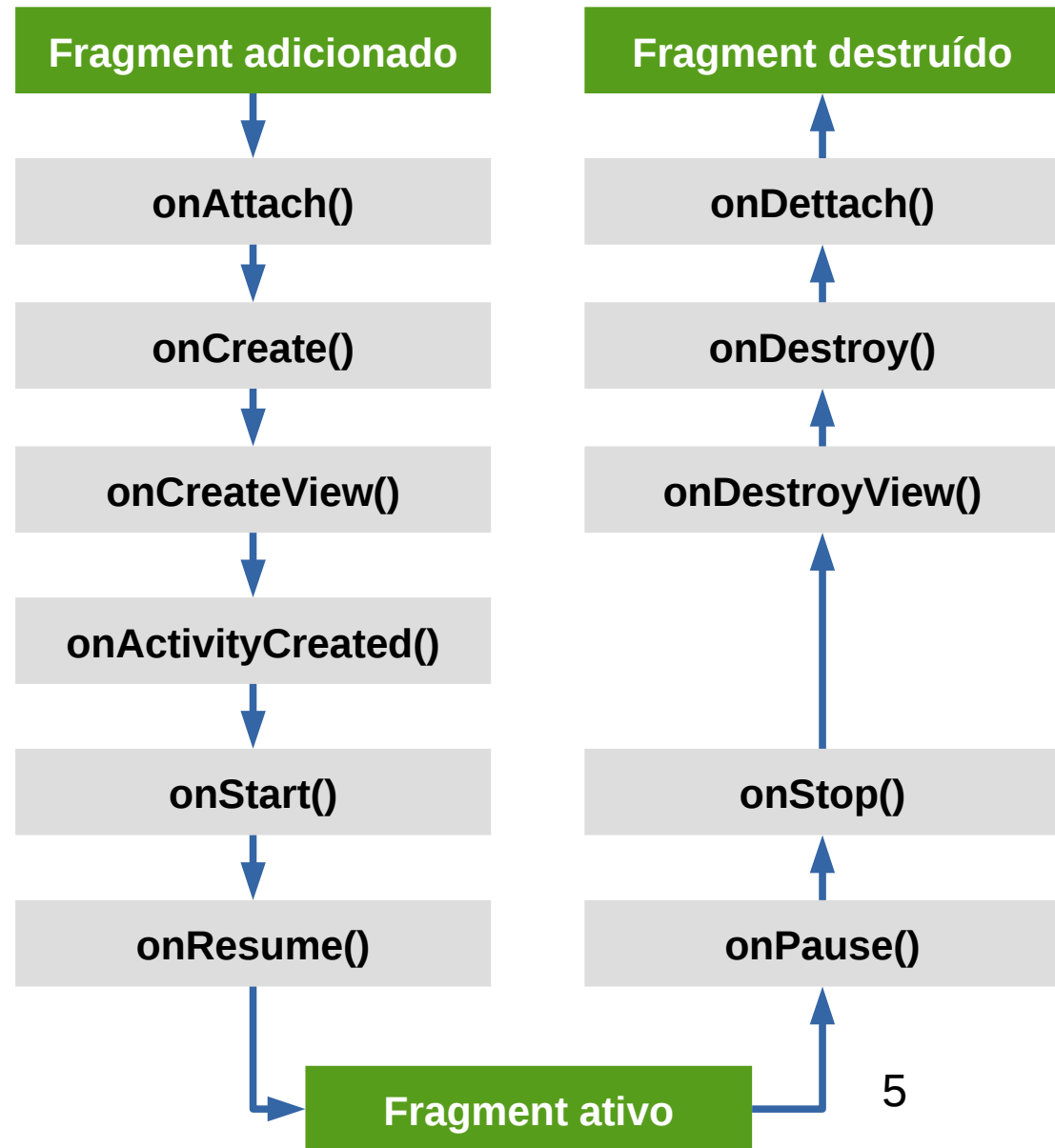
Criando Fragments

- Um fragment é uma classe que herda de **Fragment**

```
public class MyFragment extends Fragment {  
  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        //...  
    }  
  
    public void onPause() {  
        super.onPause();  
        //...  
    }  
  
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,  
        Bundle savedInstanceState) {  
        return inflater.inflate(R.layout.fragment_layout, container, false);  
    }  
}
```

Ciclo de Vida de um Fragment

- Bastante semelhante ao de uma activity
- Atrelado ao ciclo de vida da activity associada



Adicionando Fragments

- Fragments podem ser adicionados a activities de duas formas
 - **Estática**
 - O fragment é declarado diretamente dentro do arquivo de layout da activity
 - **Dinâmica**
 - O fragment é adicionado via programação a partir de um `ViewGroup` existente



Fragments Estáticos

activity_main.xml

```
<LinearLayout  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:orientation="horizontal">
```

ID

```
<fragment
```

```
    android:id="@+id/fragment1"  
    android:name="com.example.MyFragment1"  
    android:layout_width="0dp"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:layout_weight="1" />
```

É possível usar uma tag como
identificador (android:tag)

```
<fragment
```

```
    android:id="@+id/fragment2"  
    android:name="com.example.MyFragment2"  
    android:layout_width="0dp"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:layout_weight="2" />
```

Classe do
fragment

```
</LinearLayout>
```

Fragments Estáticos



fragment1.xml

```
<LinearLayout
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical">

  <TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#FFFF00"
    android:gravity="center"
    android:text="@string/txt_frag1" />

</LinearLayout>
```



Fragments Estáticos



fragment2.xml

```
<LinearLayout
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical">

  <TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#0000FF"
    android:gravity="center"
    android:text="@string/txt_frag2" />

</LinearLayout>
```



Fragments Estáticos



A Classe `FragmentManager`

- Um objeto `FragmentManager` pode ser obtido a partir da `activity`

```
FragmentManager fm = getSupportFragmentManager();
```

- Pode ser usado para buscar um fragment associado à `activity`

```
Fragment f = fm.findFragmentById(R.id.fragment1);
```

```
Fragment f = fm.findFragmentByTag(tag);
```

- Pode ser usado para manipular fragments dinamicamente



Fragments Dinâmicos

- Para gerenciar fragments via programação, é preciso usar **fragment transactions**
- Uma fragment transaction agrupa um conjunto de alterações em fragments



Fragments Dinâmicos

- Inicia com **beginTransaction()**
- Chamadas aos métodos de gerenciamento de fragments
 - **add()** - Adiciona um fragment
 - **remove()** - Remove um fragment
 - **replace()** - Substitui um fragment
- Termina com **commit()**



Fragments Dinâmicos



activity_main.xml

```
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="horizontal"
    android:baselineAligned="false">

    <FrameLayout
        android:id="@+id/lay_left"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1" />

    <FrameLayout
        android:id="@+id/lay_right"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="2" />

</LinearLayout>
```

Placeholder

Fragments Dinâmicos

MainActivity.java

```
public class MainActivity extends Activity {  
  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity);  
  
        FragmentManager fm = getSupportFragmentManager();  
  
        MyFragment1 f1 = new MyFragment1();  
        MyFragment2 f2 = new MyFragment2();  
  
        FragmentTransaction ft = fm.beginTransaction();  
        ft.add(R.id.lay_left, f1);  
        ft.add(R.id.lay_right, f2);  
        ft.commit();  
  
    }  
}
```

Instancia os
fragments

Adiciona os
fragments

Salvando o Estado de um Fragment



- Assim como activities, fragments têm o método **onSaveInstanceState()**
- Permite armazenar o estado do fragment

```
public class MyFragment extends Fragment {  
  
    protected void onSaveInstanceState(Bundle outState) {  
        //...  
        super.onSaveInstanceState(outState);  
    }  
}
```



- Uma transação pode ser adicionada a uma **back stack** de fragments, gerenciada pela activity
- Quando isso é feito, o botão **Back** (Voltar) do dispositivo faz com que a transação seja desfeita
- O método **addToBackStack()** é utilizado

```
FragmentTransaction ft = fm.beginTransaction();  
ft.add(R.id.lay_left, f1);  
ft.add(R.id.lay_right, f2);  
ft.addToBackStack(null);  
ft.commit();
```



Salvando o Estado de um Fragment



- Assim como activities, fragments têm o método **onSaveInstanceState()**
- Permite armazenar o estado do fragment

```
public class MyFragment extends Fragment {  
  
    protected void onSaveInstanceState(Bundle outState) {  
        //...  
        super.onSaveInstanceState(outState);  
    }  
}
```

Bundle para
salvar os dados



Restaurando o Estado de um Fragment

- Para restaurar o estado, é possível usar o **bundle** que contém os dados

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    //...  
}  
  
public View onCreateView(LayoutInflater inflater,  
    ViewGroup container, Bundle savedInstanceState) {  
    //...  
}  
  
public void onActivityCreated(Bundle savedInstanceState) {  
    //...  
}
```

Se o `bundle` não for `null`, significa que o fragment está sendo recriado após ter sido destruído



Evitando a Destruição do Fragment



- Mudanças de configuração provocam a destruição e recriação da activity
 - Mudar orientação, alterar idioma, etc.
- Quando a activity é destruída, seus fragments também são
- O método **setRetainInstance()** evita isto

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setRetainInstance(true);  
}
```

Só pode ser usado por fragments
que não estão na back stack



Usando a API de Compatibilidade



- Fragments é um recurso adicionado a partir do Android Honeycomb (API Level 11)
- Para que versões anteriores tenham acesso ao uso de fragments, a API de compatibilidade deve ser utilizada
- É preciso fazer algumas adaptações no código para que tudo funcione





- A activity que usa fragments deve herdar de **FragmentActivity**

```
public class MainActivity extends FragmentActivity
```

- Um objeto **FragmentManager** deve ser obtido através de **getSupportFragmentManager()**

```
FragmentManager fm = getSupportFragmentManager() ;
```



Usando a API de Compatibilidade



- Classes na API padrão
 - `android.app.FragmentManager`
 - `android.app.FragmentTransaction`
 - `android.app.Fragment`
- Classes na API de compatibilidade
 - `android.support.v4.app.FragmentManager`
 - `android.support.v4.app.FragmentTransaction`
 - `android.support.v4.app.Fragment`



- A classe **FragmentActivity** é mãe de **AppCompatActivity**.
- Portanto, sempre que utilizar a classe **AppCompatActivity** para utilizar a **action bar** de compatibilidade, já irá ter o acesso à biblioteca dos **fragments**.
- Para manter a compatibilidade com versões anteriores, recomenda-se utilizar as classes da API de Compatibilidade no lugar das classes nativas.

