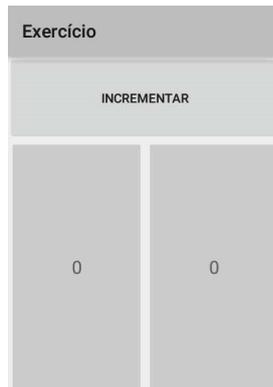


## Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

### Utilização de Fragments

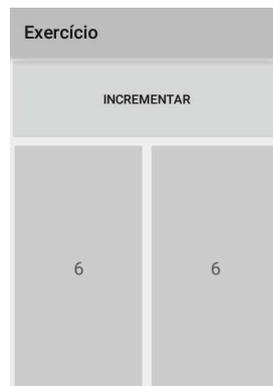
Prof<sup>a</sup>. Juliana

1) Crie uma aplicação que possui um layout composto de três fragments, como mostra a figura a seguir:



O fragment da parte superior possui o botão incrementar, enquanto os fragments inferiores possuem um TextView que mostra um contador (que inicia em zero).

Quando o botão Incrementar for clicado, os dois inferiores terão o valor de seus contadores incrementados em uma unidade. A figura abaixo mostra como fica a aplicação depois de seis cliques no botão:



Ao criar a aplicação, leve em consideração a boa prática de desenvolvimento Android que diz que dois ou mais fragments não devem trocar informações diretamente. Apenas a activity tem esse papel.

Neste caso específico, isto significa dizer que o fragment do botão deve avisar a activity que houve um clique. E a activity, por sua vez, será responsável por avisar os dois fragments que exibem o contador que o valor deve ser incrementado.

Por fim, utilize fragments adicionados dinamicamente, e não declarados diretamente no arquivo de layout da activity.