

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

Exercícios - Interfaces Gráficas com Layouts e Views

Prof^a. Juliana

1) Desenvolva um layout para representar um formulário para preenchimento dos dados de uma pessoa. Para o nome, deve ser usada uma caixa de texto, onde o usuário só poderá escrever em maiúsculo. Para o sexo deve ser usado um radio button com as opções “Masculino” e “Feminino”. A caixa de texto para e-mail deve estar configurado para o tipo de entrada como e-mail. O campo para telefone deve aceitar apenas os números para chamada telefônica. O campo preferências são quatro checkboxes e o opção de ativar notificações é um switch.

Logo abaixo do formulário deve haver um botão “Exibir” e um botão “Limpar”.

Utilize o gerenciador de layout LinearLayout e todos os recursos (textos) da view devem ser definidos em um arquivo XML externo (arquivo strings.xml). Um exemplo de tela para o aplicativo pode ser visto abaixo:



2) Monte um layout de tela da sua preferência. Use apenas o ConstraintLayout para compor as views da tela e fique atento aos alinhamentos. Utilizar a tela de “Design” para adicionar e organizar os widgets. Todos os recursos utilizados (textos e cores) devem ser definidos no respectivo arquivo XML.