

Introdução ao Desenvolvimento web

Lista de exercícios 1 – Javascript – 30/07/2014

Prof. Felipe Scheidt

1. O que é uma linguagem de script?
2. Explique qual é a vantagem de utilizar código JavaScript em uma página HTML.
3. Construa uma página em que apareça a mensagem de “Feliz ano novo!!”
4. Construa uma página e coloque uma mensagem “Seja bem vindo” usando <h1> e logo em seguida use
 para quebrar a linha, utilizando apenas javascript.
5. Faça um script que pergunta o nome e o sobrenome do usuário e “escreve” no html o sobrenome e o nome da pessoa (nesta ordem).
6. Construa uma página que leia o valor de uma compra e calcule 10% de desconto, imprimindo essa informação no html.
7. Faça um script que solicita do usuário o valor da cotação do dólar e a quantidades de dólares que deseja comprar, para então informar o valor correspondente em R\$.
8. Faça um script que leia a temperatura em graus centígrados e converta em graus Fahrenheit.
9. Continuando o exercício 8, imprima na tela as seguintes mensagem de acordo com a temperatura: “muito frio” (<10); “frio” (10 até 15); “normal” (16 até 22); “quente” (23 até 30);
10. Construa uma página que pergunta o tamanho do texto que deve ter o texto do título “Seja bem vindo”.
11. Construa uma página que leia 4 números e mostre a média dos mesmos.
12. Faça um script que solicita 3 números do usuário e calcula a média ponderada destes mesmos, sabendo-se que os pesos são 2, 0.5 e 1.
13. Construa uma página que leia o saldo de uma aplicação e imprima o novo saldo, considerado o reajuste de 2%.
14. Construa uma página que calcule o valor de uma prestação em atraso, utilizando a fórmula:
$$\text{PRESTAÇÃO} = \text{VALOR} + (\text{VALOR} * (\text{TAXA}/100) * \text{TEMPO})$$
15. Faça um programa que leia o número do funcionário, o número de horas trabalhadas mensais, o valor que recebe por hora e o número de filhos com idade menor de 14 anos. Ele deve calcular e escrever o salário deste funcionário, sendo que a cada filho menor de 14 anos, acrescenta-se 10% de salário.
16. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escreva um programa que leia o custo de fábrica de um carro e escreva o custo final ao consumidor.
17. Faça um script que solicita do usuário um link para uma imagem. Deverá gerar 3 imagens no html cujo endereço é o link informado. Deverá ser solicitado também as dimensões das imagens (altura e largura).