

Lógica de Programação
Lista 8 – Estrutura de repetição (for)
Prof^a. Juliana

1) Escreva um programa que imprima os caracteres da tabela ASCII de códigos 32 a 255. O programa deve imprimir cada caractere, seu código decimal e seu código hexadecimal.

2) Faça um programa que, para um grupo de 30 valores reais, determine o valor máximo, o valor mínimo e a média dos valores maiores que 5,9.

3) Faça a tabuada de um número e apresente o resultado de acordo com o modelo a seguir, sabendo que o multiplicando deverá ser fornecido pelo usuário (n), assim como a quantidade de iterações (i).

$n \times 1 = n$

$n \times 2 = 2n$

$n \times 3 = 3n$

....

$n \times i = in$

4) Faça um programa para calcular o valor de A, onde:

$$A = \frac{1}{1} + \frac{3}{2} + \frac{5}{3} + \frac{7}{4} + \dots + \frac{49}{25}$$

5) Dada uma faixa de valores, cujo valor inicial e o valor final deverão ser fornecidos pelo usuário, identifique:

a) a quantidade de números inteiros e positivos;

b) a quantidade de números pares;

c) a quantidade de números ímpares;

d) a quantidade de números ímpares e divisíveis por 3 e 4 ao mesmo tempo;

e) a respectiva média para cada um dos itens.

6) Faça um programa que mostre os conceitos finais dos alunos de uma sala de aula de 40 pessoas, considerando a tabela a seguir. Para isso, a nota final e o código do aluno deverão ser fornecidos pelo usuário. Ao final do programa, apresente a quantidade de alunos e a média de nota alcançada para cada conceito.

Nota	Conceito
De 0,0 a 2,9	E
De 3,0 a 4,9	D
De 5,0 a 6,9	C
De 7,0 a 8,9	B
De 9,0 a 10,0	A