



**MINISTÉRIO DA  
EDUCAÇÃO**

## **PLANO DE ENSINO**

### **1 – IDENTIFICAÇÃO**

**Curso:** Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**Componente Curricular:** Projeto Integrador I

**Professor:** Juliana Hoffmann Quinonez Benacchio e Marcela Turim Koschevic

**Turma:** 01/2014

**Período Letivo:** 5º Período

**Ano:** 2016

**Carga horária:** 120 h/aula

**Horário Semanal de Atendimento ao Estudante:** quinta-feira, das 15:40 às 16:40.

### **2 – EMENTA**

Desenvolvimento de um aplicativo na plataforma Android; análise e modelagem de uma aplicação mobile; conceitualização sobre dispositivos móveis e suas características; desenvolvimento n-camadas; trabalho em equipes modulares e integração destes em uma aplicação maior.



**MINISTÉRIO DA  
EDUCAÇÃO**

### **3 – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

Análise e Planejamento

- Requisitos

Modelagem e projeto dos Sistemas

- Diagramação

Desenvolvimento

Testes

Entrega

### **4 - OBJETIVOS DO COMPONENTE CURRICULAR**

Articular a teoria e a prática, valorizando a investigação individual e coletiva, a partir de um espaço interdisciplinar de aplicação dos conhecimentos sobre dispositivos móveis e seus conhecimentos correlatos.

### **5 - PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS**

#### **Metodologia de Ensino**

A metodologia de ensino deste componente curricular encontra-se detalhada no regulamento de projetos integradores anexo ao PPC (Projeto Pedagógico do Curso).

#### **Recursos e Materiais**

Computador, projetor, quadro branco.

### **6 - AVALIAÇÃO**

Instituto Federal do Paraná



## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

A avaliação será realizada seguindo as orientações da Portaria nº 120 de 6 de agosto de 2009, que estabelece os critérios de avaliação do processo de ensino e aprendizagem no IFPR. O detalhamento sobre a avaliação deste componente curricular encontra-se no regulamento de projetos integradores anexo ao PPC (Projeto Pedagógico do Curso).

### REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

#### - REFERÊNCIAS BÁSICAS:

1. LECHETA, Ricardo R. Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o android sdk. 2. ed. Novatec: 2010.
2. NEIL, Theresa. Padrões de Design para Aplicativos Móveis: Padrões de Interface de Usuário para iOS, Android e Outros. Novatec, 2012.
3. ANSELMO, Fernando. Android Em 50 Projetos. Visual Books, 2012.
4. OEHLMAN, Damon; BLANC, Sébastien. Aplicativos Web Pro Android: Desenvolvimento Pro Android Usando HTML5, CSS3 e JavaScript. Ciência Moderna, 2012.
5. MEDNIEKS, Z.; DORNIN, L.; MEIKE, G. B.; NAKAMURA, M. Programando o Android. São Paulo: Novatec, 2012.

#### - REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES:

1. WAZLAWICK, R. S. Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos. Editora Elsevier, 2004.
2. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. Editora Makron Books, 1995.
3. JACOBSON, I. Booch, G. Rumbaugh, James; UML Guia do Usuário. Editora Campus, 2000.
4. JAMES, F. P. Wiltold, P. Engenharia de Software- teoria e prática. Editora Campus, 2001.
5. FURLAN, José Davi. Modelagem de Objetos através UML. Makron Books, 1998.



**MINISTÉRIO DA  
EDUCAÇÃO**

Foz do Iguaçu, \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Professor Responsável