

**Lógica de Programação**  
**Lista 2 – Entrada/Saída**  
**Prof<sup>a</sup>. Juliana**

- 1) Faça um programa para ler um valor real que representa o valor pago, e um segundo valor que representa o preço do produto e o programa deve retornar o valor do troco.
- 2) Faça um programa que leia o salário fixo e o total de vendas efetuadas por um vendedor no mês. Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o salário fixo e salário no final do mês.
- 3) Faça um programa para calcular a média aritmética de três notas de aluno.
- 4) Faça um programa para calcular a raiz quadrada de um número real (utilizando a função `sqrt`).
- 5) Uma loja está vendendo seus produtos em 5 (cinco) prestações sem juros. Faça um programa que receba um valor de uma compra e mostre o valor das prestações no formato abaixo:  
**Compra parcelada**  
**5 x 100,00 = 500,00**
- 6) Faça um programa para ler dois valores inteiros e armazenar nas variáveis `v1` e `v2`, e efetuar as trocas dos valores de forma que a variável `v1` passe a possuir o valor da variável `v2` e a variável `v2` passe a possuir o valor da variável `v1`. Apresentar os valores iniciais e os valores finais trocados.
- 7) Faça um programa que calcule o quadrado e o cubo (utilizando a função `pow`) de um número que deve ser solicitado ao usuário. Use tabulações (`\t`) para imprimir uma tabela dos valores no formato abaixo:

número	quadrado	cubo
4	16	64
- 8) Faça um programa que leia um valor inteiro positivo de quatro algarismos, armazene-o numa variável inteira e determine a soma dos dígitos que formam o valor. Exemplo: o valor 3970 tem soma dos dígitos igual a 19, ou seja, 3+9+7+0 = 19. Obs1: o valor de quatro algarismos que o usuário digitar deve ser armazenado em apenas 1 variável, e não em 4 variáveis. Obs2: para fazer a soma dos dígitos, deve-se separar o número lido em 4 dígitos (milhar, centena, dezena e unidade). Obs3: use combinações da divisão inteira e da operação do resto da divisão.
- 9) Faça um programa para ler um número real e utilizando as funções de arredondamento, apresente os valores com o arredondamento para baixo (`floor`) e o arredondamento para cima (`ceil`).
- 10) Faça um programa onde sejam dados quatro valores reais, *a*, *b*, *c* e *d* determine:
  - a. A média harmônica (MH);
  - b. A média quadrática (MQ).

$$MH = \frac{4}{\frac{1}{a} + \frac{1}{b} + \frac{1}{c} + \frac{1}{d}} \quad MQ = \sqrt{\frac{a^2 + b^2 + c^2 + d^2}{4}}$$